

Europäisches Patentamt
European Patent Office
Office européen des brevets



(11) **EP 0 777 194 A1**

(12) **DEMANDE DE BREVET EUROPEEN**

(43) Date de publication:
04.06.1997 Bulletin 1997/23

(51) Int Cl.⁶: G06K 7/10, G06K 7/08

(21) Numéro de dépôt: 96402556.3

(22) Date de dépôt: 27.11.1996

(84) Etats contractants désignés:
AT BE CH DE ES FI FR GB IT LI LU NL SE

• Goupil, Jean
78740 Vaux Sur Seine (FR)

(30) Priorité: 01.12.1995 FR 9514251

(74) Mandataire: Pochart, François et al
Cabinet Hirsch,
34, rue de Bassano
75008 Paris (FR)

(71) Demandeur: RAIMBAULT, Pierre
F-75008 Paris (FR)

(72) Inventeurs:
• Raimbault, Pierre
75008 Paris (FR)

(54) **Procédé d'interrogation à distance d'étiquettes, station et étiquettes pour sa mise en oeuvre**

(57) L'invention concerne un procédé automatique d'identification à distance d'étiquettes électroniques (9) présentant chacune un code propre formé de chiffres, à partir d'une station, dans lequel l'identification d'une étiquette comprend les étapes consistant à

- (a) déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code;
- (b) avant le dernier rang, s'il en existe pour un chiffre

donné, stocker ce chiffre, bloquer temporairement les autres étiquettes et repasser à l'étape (a) pour le rang suivant;

- (c) au dernier rang, s'il en existe pour un chiffre donné, stocker ce chiffre, et reconstituer le code de l'étiquette à l'aide des chiffres stockés.

L'invention a aussi pour objet une station et des étiquettes pour la mise en oeuvre de ce procédé

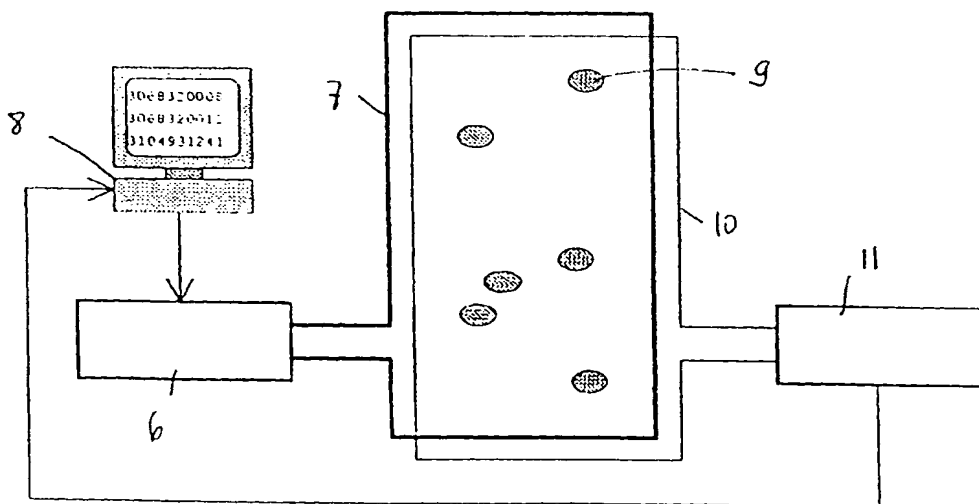


FIG. 2

EP 0 777 194 A1

Description

L'invention a pour objet un procédé automatique d'identification à distance d'étiquettes électroniques présentant chacune un code propre formé de chiffres, à partir d'une station.

Elle concerne aussi une station d'identification à distance d'étiquettes électroniques présentant chacune un code propre formé de chiffres et un index représentatif d'un rang dans ce code, notamment pour la mise en oeuvre de ce procédé.

Elle a pour objet une étiquette électronique présentant des moyens de communication avec une station, pour recevoir des interrogations de la station et pour émettre des réponses vers la station, des moyens de contrôle et de stockage d'un code formé de chiffres, notamment pour la mise en oeuvre de ce procédé.

L'invention concerne aussi une combinaison d'une telle station et de telles étiquettes.

L'invention concerne généralement le domaine de l'interrogation à distance d'étiquettes électroniques à partir d'une station ou portique. Elle est susceptible d'applications nombreuses, dans des secteurs très divers. On citera par exemple:

- le contrôle, la comptabilisation et/ou la vérification d'articles achetés par un chaland dans une grande surface, et munis d'étiquettes électroniques;
- le comptage d'objets munis d'étiquettes, pour la gestion de stock dans une usine ou dans une installation industrielle;
- la reconnaissance et l'orientation d'objets munis d'étiquettes, tels que par exemple des valises dans un aéroport;
- la reconnaissance du passage d'objets munis d'une étiquette, comme par exemple des voitures à un péage, et l'échange d'informations avec les objets;
- le contrôle de l'accès à une installation ou le suivi de l'accès à une installation de personnes porteuses d'une telle étiquette électronique, etc.

D'autres applications sont possibles.

Dans toute la suite de la présente description, on emploiera simplement le terme "étiquette" pour désigner une étiquette électronique, indépendamment de son support et de son utilisation.

On utilisera généralement le terme de "portique" ou "station" pour désigner la station interrogatrice; la forme de cette station n'est pas limitée à la forme physique d'un portique.

On appelle interrogation, scrutation ou sondage, ou en anglais "polling" ou "probing" le fait pour le portique d'interroger les étiquettes pour si nécessaire échanger des informations avec elles.

Il existe déjà des systèmes d'interrogation à distance d'étiquettes comportant un code.

Le document FR-A-2 648 593 décrit un procédé et un dispositif de comptabilisation d'articles, dans lequel il est proposé d'interroger séquentiellement des étiquettes portant un code, en émettant successivement des signaux d'interrogation correspondant aux premiers, deux premiers, trois premiers etc, bits possibles du code des étiquettes. Dans ce document, seules répondent les étiquettes dont le début du code correspond au signal d'interrogation.

Le document EP-A-0 161 779 propose un système d'identification dans lequel des transpondeurs porteurs d'un code propre répondent à un signal d'interrogation de la station. Les données émises par chaque transpondeur sont de longueur prédéterminée et comportent un code correcteur d'erreur; la station peut ainsi détecter le cas de collision des réponses, i.e. de réponses simultanées ou chevauchantes de transpondeurs différents. Si la station ne détecte aucune erreur, elle retransmet le code qu'elle a reçu; ce signal est comparé par le transpondeur avec son code propre; en cas d'identité le transpondeur envoie un signal de reconnaissance, et se met en veille; sinon, il se met en veille pour un nombre aléatoire de cycles, avant de recommencer à émettre.

Le document EP-0 242 906 propose un système d'identification d'étiquettes, ne pouvant apparemment fonctionner qu'avec une seule étiquette, et dans lequel il est suggéré de reprogrammer l'étiquette pendant des intervalles prédéterminés du signal émis par la station, après la reconnaissance de l'étiquette.

Le document EP-A-0 494 114 propose un système d'identification électronique, dans lequel les étiquettes répondent après un intervalle de temps aléatoire, du genre de celui de EP-A-0 161 779.

Le document EP-A-0 495 708 propose un système de communication entre une borne et des mobiles, dans lequel les mobiles répondent à un signal d'interrogation dans une fenêtre temporelle qui dépend du premier chiffre de leur code; le signal de réponse des étiquettes est du type de celui de EP-A-0 161 779, de sorte à permettre une gestion des collisions.

Par ailleurs, le document US-A-4 071 908 décrit un système de polling de terminaux sur une ligne, dans un contexte totalement différent de celui de l'invention, et mettant en oeuvre un principe analogue à celui du document FR-A-2 648 593. Le contexte du polling dans ce document américain implique des fréquences bien plus élevées que celles habituellement utilisées pour les étiquettes, et le problème de l'optimisation de la durée des transmissions ne se pose pas. Dans ce document, l'interrogation consiste à envoyer un code complet. Par ailleurs, la méthode proposée dans ce

document n'a de sens que si l'on connaît le nombre de stations du système.

Le document EP-A-0 669 591 décrit un système de transmission d'information à distance. Dans ce document, il est proposé de déterminer successivement si un transpondeur se trouve dans une moitié de l'ensemble des étiquettes, et si c'est le cas, de diviser à nouveau en deux l'ensemble, jusqu'à ce qu'il ne comprenne plus qu'un seul transpondeur. A chaque question, les transpondeurs répondent en émettant leur code, suivi d'un code de correction d'erreurs. Ce document ne suggère pas de méthode autre que la dichotomie, et ne propose pas de déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code. Il n'est pas suggéré non plus de bloquer les étiquettes, et de fait, ceci ne serait pas utile à cause de la présence de codes de correction d'erreur.

Le document FR-A-2 677 135 décrit un procédé d'interrogation à distance d'étiquettes présentant un code binaire. Il est proposé dans ce document d'interroger les étiquettes à chaque étape en utilisant des questions fonction de l'étape précédente. Le procédé de ce document ne fonctionne pas pour des codes non binaires, et ne peut pas être envisagé simplement pour des codes non binaires. En binaire, ce procédé implique un balayage complet de l'ensemble du code, depuis son premier chiffre jusqu'à son dernier, ce qui peut s'avérer pénalisant en durée d'interrogation.

Ces systèmes présentent des inconvénients.

Ils permettent difficilement de répondre au problème technique de l'interrogation simultanée et rapide d'un grand nombre d'étiquettes. De fait, ils nécessitent souvent des messages longs, de la part de la station comme de la part des étiquettes, ce qui notamment pour des fréquences basses, allonge le temps total d'interrogation.

La gestion des collisions entre les réponses multiplie les échanges et allonge la durée d'interrogation; l'utilisation de durées aléatoires augmente le temps d'interrogation total pour un grand nombre d'étiquettes. Se pose en outre le problème de la génération des nombres aléatoires, notamment dans le cas d'un grand nombre d'étiquettes identiques.

Ils ne permettent pas une interrogation rapide des étiquettes, s'adaptant à toutes les configurations possibles des codes des étiquettes.

L'invention apporte une solution au problème de l'interrogation simultanée et rapide d'un grand nombre d'étiquettes.

Elle permet d'interroger un grand nombre d'étiquettes en une durée totale moindre que celle des systèmes connus; elle fonctionne aussi bien pour un nombre d'étiquettes plus réduit.

L'invention apporte aussi une solution originale pour l'interrogation d'un grand nombre d'articles comportant des codes similaires.

Enfin, l'invention se propose de résoudre le problème nouveau d'une lecture ou d'une écriture à un rang donné du code des étiquettes.

Pour cela, l'invention propose un procédé automatique d'identification à distance d'étiquettes électroniques présentant chacune un code propre formé de chiffres, à partir d'une station, dans lequel l'identification d'une étiquette comprend les étapes consistant à

- (a) déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code;
- (b) avant le dernier rang, s'il en existe pour un chiffre donné, stocker ce chiffre, bloquer temporairement les autres étiquettes et repasser à l'étape (a) pour le rang suivant;
- (c) au dernier rang, s'il en existe pour un chiffre donné, stocker ce chiffre, et reconstituer le code de l'étiquette à l'aide des chiffres stockés.

L'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code peut comprendre l'émission de la station vers les étiquettes d'interrogations successives de test de la présence d'un chiffre à ce rang du code.

Cette étape peut alternativement comprendre l'émission de la station vers les étiquettes d'une interrogation, chacune des étiquettes émettant une réponse dans une fenêtre temporelle fonction du chiffre que son code comporte à ce rang.

Dans ce cas, on peut mettre en oeuvre l'étape (b) dès que la station a reçu au moins une réponse, sans attendre d'autres réponses.

L'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code peut avantageusement comprendre:

- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres;
- s'il en existe, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres dudit ensemble à ce rang de leur code; et
- s'il n'en existe pas, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble complémentaire dudit ensemble à ce rang de leur code.

Dans ce cas, ledit ensemble contient de préférence la moitié des chiffres possibles.

Si le code comprend des chiffres en base 10, l'ensemble de chiffres peut comprendre les chiffres {0, 1, 2, 3, 4} ou {5, 6, 7, 8, 9}.

L'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code peut aussi comprendre:

- au moins deux étapes consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres, l'ensemble dans une étape présentant un cardinal inférieur à l'ensemble dans l'étape précédente;
- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble correspondant à la dernière desdites deux étapes.

Si le code comprend par exemple des chiffres en base 10, le procédé peut comprendre

- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans l'ensemble {0, 1, 2, 3, 4};
- si le résultat de cette première étape est positif, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un des chiffres des ensembles {0,1,2}, {3,4};
- si le résultat de la première étape est négatif, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres des ensembles {5, 6}, {7, 8, 9}.

Dans un mode de mise en oeuvre, le procédé comprend, pendant ou après l'étape (c),

- une étape (d) consistant à débloquent les étiquettes bloquées temporairement, à bloquer l'étiquette dont le code a été reconstitué et à repasser au premier rang, le procédé repassant ensuite à l'étape (a) pour l'identification de l'étiquette suivante.

L'étape (c) peut consister en outre à bloquer l'étiquette dont le code a été reconstitué.

Dans ce cas, le procédé peut ensuite comprendre la répétition des étapes (a) et (c) pour identifier les autres étiquettes dont le code ne diffère que sur le dernier chiffre.

Le procédé peut comprendre les étapes consistant à

- (e) repasser au rang précédent, et débloquent celles des étiquettes qui ont été bloquées temporairement au rang précédent;
- (f) déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code; et repasser à l'étape (b) si c'est le cas, et si ce n'est pas le cas, repasser à l'étape (e).

Dans ce cas, le nombre d'itérations successives de l'ensemble des étapes (e) et (f) est de préférence limité, et lorsque ce nombre limité est atteint, est mise en oeuvre une étape (g) consistant à débloquent les étiquettes bloquées temporairement, et à repasser au premier rang, le procédé repassant ensuite à l'étape (a) pour l'identification de l'étiquette suivante.

Dans un mode de mise en oeuvre du procédé, lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émet pas de nouveau les interrogations pour lesquelles elle n'a reçu aucune réponse des étiquettes lors de l'identification des étiquettes précédentes.

Avantageusement, si l'on utilise des fenêtres temporelles de réponse, lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émet pas les interrogations correspondant aux fenêtres temporelles dans lesquelles elle n'a pas reçu de réponse des étiquettes lors des étapes d'interrogation des étiquettes précédentes

On peut prévoir que lors de l'identification d'une étiquette, la station émet vers les étiquettes des interrogations successives de test de la présence à un rang des étiquettes du chiffre du rang correspondant du code de l'étiquette identifiée auparavant, tant que les réponses des étiquettes sont les mêmes que lors de l'identification de l'étiquette précédente.

L'interrogation des étiquettes peut comprendre une étape d'écriture dans le code des étiquettes.

L'interrogation des étiquettes peut aussi commencer à un rang du code autre que le premier.

L'invention a aussi pour objet une station d'identification à distance d'étiquettes électroniques présentant chacune un code propre formé de chiffres et un index représentatif d'un rang dans ce code, notamment pour la mise en oeuvre du procédé selon l'invention, comprenant des moyens d'émission d'interrogations vers les étiquettes, des moyens de réception des réponses des étiquettes, et des moyens de contrôle, les interrogations comprenant:

- une interrogation de début d'analyse (D);
- une interrogation d'avance (A) de la position de l'index des étiquettes;
- au moins une interrogation permettant de déterminer la présence d'un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index.

5 • Dans un mode de réalisation, les interrogations comprennent autant d'interrogations (0), ... (9), (N) permettant de déterminer la présence d'un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index qu'il existe de chiffres dans la base des chiffres du code des étiquettes.

10 Les interrogations peuvent en outre comprendre des interrogations permettant de déterminer si un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index appartient à un ensemble.

Les moyens de réception des réponses des étiquettes peuvent comprendre des moyens de définition de plages temporelles de réception différentes pour recevoir des réponses correspondant à des valeurs différentes du chiffre des étiquettes.

15 Dans un mode de réalisation, les interrogations comprennent une interrogation (B) de blocage des étiquettes.

Les interrogations peuvent encore comprendre une interrogation (Z) de remise à zéro de l'index des étiquettes et de test de présence d'étiquettes non bloquées.

Dans un autre mode de réalisation, les interrogations comprennent une interrogation (R) de recul d'un rang de l'index des étiquettes.

20 Avantageusement, les moyens de contrôle comprennent des moyens de stockage des interrogations permettant de déterminer la présence d'un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index pour lesquelles aucune réponse des étiquettes n'est reçue.

25 L'invention a encore pour objet une étiquette électronique présentant des moyens de communication avec une station, pour recevoir des interrogations de la station et pour émettre des réponses vers la station, des moyens de contrôle et de stockage d'un code formé de chiffres, notamment pour la mise en oeuvre du procédé selon l'invention, ladite étiquette présentant au moins un premier état de blocage, un deuxième état de blocage temporaire, et un troisième état dans lequel elle peut émettre des réponses, ladite étiquette comprenant un index représentatif d'un rang dans son code, et une mémoire de stockage (*adr_non_reco*) d'un rang de son code.

30 Dans un mode de réalisation, les moyens de contrôle comprennent des moyens de temporisation des réponses en fonction du chiffre lu à l'adresse définie par l'index, de telle sorte que les plages temporelles d'émission correspondent à des valeurs différentes du chiffre.

35 L'invention a en outre pour objet une étiquette électronique présentant des moyens de communication avec une station, pour recevoir des interrogations de la station et pour émettre des réponses vers la station, des moyens de contrôle et de stockage d'un code formé de chiffres, notamment pour la mise en oeuvre du procédé selon l'invention, ladite étiquette présentant au moins un premier état de blocage, un deuxième état de blocage temporaire, et un troisième état dans lequel elle peut émettre des réponses, ladite étiquette comprenant un index représentatif d'un rang dans son code, les moyens de contrôle comprenant des moyens de temporisation des réponses en fonction du chiffre lu à l'adresse définie par l'index, de telle sorte que les plages temporelles d'émission correspondent à des valeurs différentes du chiffre.

40 Les moyens de stockage du code dans l'étiquette présentent de préférence une zone de stockage représentative de la taille d'une partie du code protégée.

Dans ce cas, ladite zone de stockage n'est de préférence susceptible d'être modifiée qu'une seule fois.

Enfin, l'invention a pour objet une combinaison d'une telle station et d'au moins une telle étiquette.

D'autres avantages et caractéristiques de l'invention apparaîtront à la lecture de la description qui suit de différents modes de réalisation, donnés à titre d'exemple et en référence aux figures annexées, qui montrent:

- 45
- figure 1 un schéma de principe d'une étiquette électronique;
 - figure 2 un schéma de principe d'une station ou portique d'interrogation;
 - figure 3, un ordinogramme des tests à un rang donné, selon un mode de réalisation de l'invention;
 - figure 4, un ordinogramme des tests à un rang donné, selon un autre mode de réalisation de l'invention;
 - 50 - figure 5, un ordinogramme des tests à un rang donné, selon un encore autre mode de réalisation de l'invention ;
 - figure 6, un chronogramme d'une séquence d'identification dans un mode de réalisation de l'invention.

La figure 1 montre un schéma de principe d'une étiquette électronique, susceptible d'être utilisée pour la mise en oeuvre de la présente invention.

55 L'étiquette de la figure 1 comporte un circuit intégré spécifique - une "puce" - des moyens de communication avec une station ou portique, par exemple par voie radio ou par induction, ainsi que des moyens d'alimentation en énergie; cette alimentation peut comprendre une pile, une borne de connexion à une source d'énergie, ou un dispositif à induction. Il est notamment possible d'utiliser des étiquettes actives, dans le cas où l'étiquette est conçue pour être

utilisée avec un système présentant une source d'énergie, comme par exemple une voiture ou autre.

Avantageusement, les moyens de communication et d'alimentation en énergie peuvent comprendre un bobinage unique 1, qui remplit alors trois fonctions distinctes:

- 5 - capter, par induction, l'énergie nécessaire au fonctionnement de la puce, de sorte à constituer une alimentation en énergie;
- recevoir les instructions et questions provenant de la station ou du portique;
- transmettre les réponses de l'étiquette.

10 Dans le mode de réalisation de la figure 1, la puce comprend aussi :

- des circuits analogiques 2 qui contrôlent la tension d'alimentation provenant du bobinage 1, mettent en forme les instructions reçues et modulent le courant dans le bobinage 1, lorsqu'une réponse doit être émise;
- une mémoire 3 du code, par exemple sur 64 chiffres;
- 15 - des circuits logiques 4 qui élaborent la réponse de l'étiquette en fonction des questions posées par la station et de la valeur du code contenu dans la mémoire 3.

La mémoire 3 peut être constituée d'une ROM; elle peut aussi avantageusement comprendre une EEPROM ou EPROM, ou mémoire FLASH, ou tout autre moyen de mémorisation, ou encore une RAM dans le cas d'une alimentation permanente; dans certains cas, le code peut être modifié, si nécessaire, lors de l'interrogation.

L'étiquette de la figure 1 présente les fonctionnalités nécessaires à la mise en oeuvre de l'invention: possibilité de communication à distance avec la station, en réception ou en émission; conservation d'un code, éventuellement re-programmable; élaboration des réponses de l'étiquette en fonction des questions reçues depuis la station.

On peut avantageusement utiliser pour la mise en oeuvre de l'invention les étiquettes décrites dans la demande de brevet de la demanderesse déposée le même jour que la présente demande, sous le titre: "Circuit d'alimentation et de modulation pour une étiquette interrogeable à distance".

Le procédé de l'invention peut aussi être mis en oeuvre, de façon plus générale, avec tout type d'étiquette interrogeable à distance. D'autres étiquettes sont ainsi décrites dans les brevets précités de l'art antérieur.

La figure 2 montre un schéma de principe d'une station ou portique d'interrogation, susceptible d'être utilisé pour la mise en oeuvre de la présente invention, avec des étiquettes du type de celle de la figure 1.

La station de la figure 2 comprend un émetteur 6, qui envoie dans un inducteur 7 un courant à haute fréquence; si nécessaire, pour des étiquettes "passives", sans alimentation permanente, ce courant présente une puissance suffisante pour alimenter toutes les étiquettes placées dans le volume de lecture de la station.

La station comprend des moyens de contrôle 8, tels que par exemple un ordinateur classique du type PC ou équivalent. Ces moyens de contrôle envoient vers l'émetteur 6 des instructions de modulation du courant, pour l'émission de questions vers les étiquettes 9.

Parallèlement au bobinage inducteur, la station comprend une boucle de lecture 10 qui capte les réponses des étiquettes 9. Les signaux de réponse sont amplifiés et mis en forme par un récepteur 11 et reviennent aux moyens de contrôle.

La station de la figure 2 présente les fonctionnalités nécessaires à la mise en oeuvre de l'invention: possibilité de communication à distance avec les étiquettes, en réception grâce à la boucle de lecture ou en émission grâce à l'inducteur; élaboration des questions aux étiquettes en fonction des réponses reçues depuis celles-ci; traitement des résultats, en fonction de l'application.

Le procédé de l'invention peut être mis en oeuvre à l'aide d'autres stations d'interrogation, comme ceux qui sont décrits dans les documents précités de l'art antérieur.

On peut avantageusement utiliser pour la mise en oeuvre de l'invention la station ou portique décrit dans la demande de brevet de la demanderesse déposée le même jour que la présente demande, sous le titre: "Procédé de mise en phase d'étiquettes électroniques, station d'interrogation et étiquette électronique pour sa mise en oeuvre".

En tout état de cause, l'invention peut être mise en oeuvre avec des stations et étiquettes permettant simplement la communication à distance.

Selon l'invention, on propose de procéder à l'identification du code propre de chaque étiquette de la façon suivante:

- (a) on détermine pour un rang, s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à ce rang de leur code;
- (b) avant le dernier rang, s'il existe de telles étiquettes pour un chiffre donné, on stocke ce chiffre, on bloque temporairement les autres étiquettes et on repasse à l'étape (a) pour le rang suivant;
- (c) au dernier rang, s'il existe de telles étiquettes pour un chiffre donné, on stocke ce chiffre, et on reconstitue le code de l'étiquette à l'aide des chiffres stockés.

En terme d'arbre binaire (pour un code à chiffre binaire) ou m-aire (pour un code à chiffres en base m), ceci revient à parcourir l'arbre au premier niveau, puis à passer au deuxième niveau dès qu'on a trouvé une étiquette, etc. En arrivant au niveau des feuilles de l'arbre, on a trouvé une étiquette.

On décrit maintenant un premier mode de réalisation de l'invention. On convient d'appeler interrogations les émissions depuis la station vers les étiquettes, et réponses les émissions depuis les étiquettes vers la station.

La station est susceptible d'émettre les interrogations suivantes.

La station peut émettre une première interrogation de début d'analyse, notée (D) dans la suite.

La station peut émettre des interrogations de test: elle peut émettre autant d'interrogations de test qu'il existe de chiffres possibles dans la base dans laquelle le code des étiquettes est noté.

Enfin la station peut émettre une interrogation d'avance de l'index des étiquettes.

Chaque étiquette comprend un code propre, présentant un certain nombre de chiffres, dans une base donnée.

Chaque étiquette présente plusieurs états, et plus précisément au moins trois états. Dans un premier état ou état de blocage, l'étiquette a déjà été reconnue par la station et ne répond plus.

Lorsqu'elle n'est pas dans l'état de blocage, l'étiquette peut être dans un deuxième état ou état de blocage temporaire dans lequel elle considère qu'elle n'est plus reconnue par la station, et qu'elle doit attendre un ordre de début d'analyse. L'étiquette peut aussi être dans un troisième état ou état de réponse, dans lequel elle se considère encore comme reconnue par la station, et est susceptible de répondre aux interrogations de la station.

Dans un mode de réalisation de l'étiquette, l'état bloqué ou non bloqué de l'étiquette est noté par la valeur 1 ou 0 d'une variable **blocage**; cette variable peut correspondre à l'état d'un bistable dans les circuits logiques de l'étiquette.

Dans un mode de réalisation, l'état représentatif du fait que l'étiquette est ou non reconnue, à un instant donné est noté par la valeur 1 ou 0 d'une variable **reco**; cette variable peut correspondre aussi à l'état d'un bistable dans les circuits logiques de l'étiquette.

Dans ce cas, les états de blocage, de blocage temporaire et de réponse correspondent aux valeurs suivantes des couples (**blocage**, **reco**): (1, 0) ou (1, 1), (0, 0) et (0, 1).

Chaque étiquette comprend un index indiquant un rang donné de son code, qui correspond au rang en cours d'analyse dans le processus d'interrogation. On note cet index dans la suite **index**; la valeur de l'**index** dans une étiquette varie entre 0, correspondant à l'analyse du premier chiffre du code, et n-1, correspondant à l'analyse du dernier chiffre du code, n étant le nombre de chiffres du code.

Chaque étiquette est en outre susceptible de répondre aux interrogations de la station en émettant une réponse d'un type unique, dans les conditions expliquées plus bas. Ce signal est conçu de telle sorte qu'il puisse être perçu par la station, quel que soit le nombre d'étiquettes répondant.

On peut ainsi mettre en oeuvre le procédé de l'invention de la façon suivante.

Au début d'une séquence d'analyse ou de recherche, la station émet une interrogation D, ce qui a pour effet de mettre à 0 l'ensemble des **index** des étiquettes, ainsi que les variables blocage, et de mettre à 1 les variables reco.

La station émet ensuite successivement des interrogations de test, correspondant à différentes valeurs possibles du premier chiffre du code des étiquettes, en attendant après chaque test une réponse des étiquettes.

Une étiquette donnée répond à une interrogation de test par un signal BIP si le chiffre de son code correspondant à l'index, i.e. le premier chiffre, a une valeur qui correspond à l'interrogation de test.

Lorsque la station reçoit un BIP, elle sait qu'il existe au moins une étiquette dont le premier chiffre du code est celui du test qui vient d'être émis.

Ce chiffre est stocké et la station envoie un signal A d'avance.

Lorsque les étiquettes reçoivent le signal d'avance, leur index passe de 0 à 1. En outre, le bistable **reco** des étiquettes autres que celles qui ont répondu à la dernière interrogation de test passe de 1 à 0. C'est-à-dire que toutes les étiquettes dont le premier chiffre de code n'est pas égal au premier chiffre stocké passent en état de blocage temporaire.

La recherche se poursuit alors pour le deuxième chiffre: la station émet successivement des interrogations de test, correspondant à différentes valeurs possibles du deuxième chiffre du code des étiquettes, en attendant après chaque test une réponse des étiquettes.

Une étiquette donnée répond à une interrogation de test par un signal BIP si le deuxième chiffre de son code a une valeur qui correspond à l'interrogation de test.

Lorsque la station reçoit un BIP, elle sait qu'il existe au moins une étiquette dont le deuxième chiffre du code est celui du test qui vient d'être émis.

Ce deuxième chiffre est stocké et la station envoie un signal A d'avance.

Le processus se répète autant de fois qu'il existe de chiffres dans le code d'une étiquette.

Lorsque l'index pointe sur le dernier chiffre du code, et qu'une étiquette répond à un test, la station a stocké l'ensemble des chiffres d'une étiquette, c'est-à-dire qu'elle a reconnu la présence dans le champ d'analyse d'une étiquette d'un code donné.

La station émet alors un signal d'avance, et l'étiquette dont le code vient d'être reconnu passe en état de blocage.

L'émission du signal d'avance après l'interrogation sur le dernier rang a aussi pour effet de faire passer à l'état de réponse toutes les étiquettes qui sont en état de blocage temporaire. Enfin le signal d'avance fait passer l'index du dernier chiffre du code au premier (**index**=0).

On comprend qu'on se retrouve à ce moment dans une situation analogue à celle existant juste après l'émission du signal D: toutefois, une étiquette a été reconnue, et se trouve dans un état de blocage définitif.

Le processus de recherche peut être répété jusqu'à la reconnaissance de la dernière étiquette.

La station sait que le processus de recherche est terminé lorsqu'elle n'a reçu aucune réponse à toutes les interrogations de test émises pour le premier chiffre de code. A cet instant, le processus d'interrogation est interrompu, et toutes les étiquettes du champ ont été reconnues.

Le tableau de l'annexe 1 donne un exemple de succession des interrogations et des réponses pour un code de trois chiffres en base 10, pour trois étiquettes. On note (0) à (9) les dix interrogations de test.

On comprend ainsi que l'invention permet, avec des messages d'une longueur minimale, et en nombre très restreint, de reconnaître en une durée réduite un nombre d'étiquettes aussi élevé que nécessaire.

Ainsi, dans le cas d'un code en base 10, il suffit, dans une configuration minimale de 12 interrogations - D, dix tests (0) à (9), et A - de sorte que les interrogations peuvent être codées sur quatre bits seulement.

La réponse des étiquettes présente l'avantage de ne nécessiter qu'un seul bit.

Par rapport aux systèmes connus, l'invention a l'avantage de ne pas nécessiter de détection et gestion des collisions de réponses, ce qui simplifie les contraintes de transmission, réduit la durée des réponses et permet de simplifier leur analyse: il n'est ainsi pas nécessaire de procéder à l'analyse de CRC ou autre dans la station.

La station et les étiquettes présentent donc des circuits logiques d'une grande simplicité, et d'une plus grande robustesse.

Par rapport à des systèmes connus impliquant des périodes aléatoires entre les réponses, et pour lesquels l'augmentation du nombre d'étiquettes peut conduire à une augmentation exponentielle de la durée totale d'interrogation, l'invention présente l'avantage que la durée totale d'analyse est toujours sensiblement proportionnelle au nombre d'étiquettes.

On décrit maintenant d'autres modes de réalisation qui permettent encore d'améliorer la durée d'interrogation totale.

Dans un mode de réalisation de l'invention, on ajoute aux interrogations précitées - (D), tests (0) à (9), et A - des interrogations de blocage (B) et de mise à zéro (Z) ayant les effets suivants.

(B) fait passer en état de blocage une étiquette qui est en état de réponse; autrement dit, (B) met **blocage** à 1 si **reco** vaut 1.

(Z) met à zéro l'index des étiquettes, et remet **reco** à 1; ceci fait passer en état de réponse les étiquettes qui étaient en état de blocage temporaire; en outre, les étiquettes non bloquées répondent alors par un BIP.

Dans ce cas, on comprend que l'instruction (Z) permet en une seule interrogation de rechercher s'il existe encore des étiquettes non bloquées. Ceci évite, par rapport au premier mode de réalisation, qu'il soit nécessaire de procéder à dix interrogations (pour un code en base dix) afin de s'assurer de l'absence d'étiquettes non bloquées.

L'instruction (B) permet de simplifier la logique des étiquettes, et est émise en fin d'interrogation d'une étiquette, lorsqu'une étiquette a été reconnue. De fait, la présence de (B) simplifie la réponse de l'étiquette à l'instruction (A), qui n'a plus pour effet que de faire avancer l'**index**.

L'instruction (B) permet aussi d'utiliser des codes dont le nombre de chiffres utiles est choisi par l'utilisateur selon l'application envisagée, dans l'exemple 64 au maximum; en l'absence de (B), cette longueur devrait être fixée "en dur" dans la logique de l'étiquette et ne pourrait plus être modifiée.

Enfin, la présence des instructions (B) et (Z) permet d'interrompre une séquence de recherche, pour revenir au départ, en cas de problème de transmission par exemple, ou de parasitage détecté par la station.

Il est aussi possible de prévoir, le cas échéant et comme indiqué plus haut, que D peut débloquent les étiquettes, i.e. faire passer **blocage** à 0. Ceci présente l'avantage de pouvoir interroger les étiquettes à plusieurs reprises, si cela s'avère nécessaire. Inversement, il peut être intéressant pour certaines applications que les étiquettes ayant déjà été interrogées ne puissent plus être interrogées dans cette phase de lecture.

Dans un autre mode de réalisation de l'invention, on limite le nombre d'interrogations, en s'assurant que lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émet pas de nouveau les interrogations pour lesquelles elle n'a reçu aucune réponse des étiquettes lors de l'identification des étiquettes précédentes.

A titre d'exemple, le tableau de l'annexe 2 donne un exemple de succession des interrogations et des réponses, dans ce mode de réalisation, pour la même situation que le tableau de l'annexe 1, en utilisant les instructions (B) et (Z).

Dans le tableau de l'annexe 2, lors de l'identification de la première étiquette il est nécessaire de tester, à chaque niveau (**index** = 0, puis **index** = 1, puis **index** = 2), tous les chiffres possibles à partir de 0.

Pour les étiquettes suivantes on peut éviter certaines interrogations pour lesquelles la station n'a reçu aucune réponse.

Ainsi, après identification et blocage de la puce 123 on sait que les configurations suivantes sont vides :

0 x x pas de réponse à l'interrogation n° 3
 1 0 x pas de réponse à l'interrogation n° 6
 1 1 x pas de réponse à l'interrogation n° 7
 1 2 0 pas de réponse à l'interrogation n° 10
 5 1 2 1 pas de réponse à l'interrogation n° 11
 1 2 2 pas de réponse à l'interrogation n° 12

Pour le test des étiquettes restantes on commencera donc par le test (1), pour les codes 1 x x (n° 17), et non pas par le test (0), car on sait qu'il n'existe pas d'étiquettes de code 0 x x.

10 Ce test étant positif (puce 125), on passera directement au test (2) pour les codes 1 2 x (n° 19), en sautant les tests (0) et (1), car on sait qu'il n'existe pas d'étiquettes de code 1 0 x et 1 1 x.

Ce test étant également positif, on sautera directement au test (3) pour le code 1 2 3 (n° 21), en sautant les tests (0), (1), et (2) car on sait qu'il n'existe pas d'étiquettes de code 120, 121, et 122.

Autrement dit, dans le tableau de l'annexe 2, ce mode de réalisation permet de sauter les interrogations n° 14, 15 17, 18, 21, 22, 23 et 28 du tableau de l'annexe 1, l'interrogation (Z) remplaçant les interrogations finales 40 à 49.

On constate que dans cet exemple, l'utilisation des instructions (B) et (Z), et le fait pour la station de ne pas émettre de nouveau les interrogations pour lesquelles elle n'a reçu aucune réponse des étiquettes lors de l'identification des étiquettes précédentes, permet de diminuer de 16 le nombre d'interrogations.

En terme d'arbre, ceci permet d'éviter de parcourir les branches de l'arbre dont on sait qu'elles sont vides, du fait de l'absence de réponse lors d'une interrogation précédente.

La figure 3 montre un ordinogramme des tests à un rang donné, selon un mode de réalisation de l'invention. L'ordinogramme de la figure 3 correspond au mode de réalisation décrit plus haut, dans lequel pour déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code, la station émet vers les étiquettes des interrogations successives de test de la présence d'un chiffre à ce rang du code.

25 Plus précisément, dans l'exemple de la figure 3, les chiffres du code sont en base 10 et la station émet successivement des interrogations (0), (1), ... (9) pour demander si le chiffre du code de l'étiquette dont le rang est **index** est un "0", un "1", ... un "9".

Ceci conduit aux résultats suivants

30	Chiffre :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
	Nb.d'interrog.:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	55
	Moyenne :	5,5 interrogations par chiffre										

35 La description en référence aux figures 4 à 9 indique comment on peut selon l'invention diminuer encore le nombre d'interrogations.

La figure 4 montre un ordinogramme des tests à un rang donné, selon un autre mode de réalisation de l'invention. Dans ce mode de réalisation, à un rang donné, pour déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à ce rang de leur code, on met en oeuvre les étapes suivantes:

- 40
- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à ce rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres;
 - s'il en existe, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres dudit ensemble à ce rang de leur code; et
 - 45 - s'il n'en existe pas, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble complémentaire dudit ensemble à ce rang de leur code.

Autrement dit, pour accélérer la reconnaissance on procède à un premier test en séparant les étiquettes en deux groupes, puis on ne fait les tests que sur un groupe. Bien évidemment, ceci n'a d'intérêt que dans une base assez élevée.

50 A titre d'exemple, on peut procéder en base 10, à un test "médian" qui consiste à comparer le chiffre lu avec la valeur 5. Si le chiffre est inférieur à 5 la puce répond par un BIP et le processeur testera alors les valeurs depuis 0 jusqu'à 4. Dans le cas contraire le test se fera de 5 à 9.

Les résultats sont alors les suivants:

55	Chiffre :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
	Nb.d'interrog.:	2	3	4	5	6	2	3	4	5	6	40

(suite)

Moyenne :	4 interrogations par chiffre à reconnaître.
------------------	---

5 Pour mettre en oeuvre ce procédé, il faut les instructions d'interrogation suivantes :

(M) Avance au rang suivant puis test si chiffre < 5
 (0) (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) Dix instructions de test de la valeur du chiffre

10 L'interrogation (M) peut remplacer l'instruction (A) décrite plus haut. Dans le cas de la base 10, on peut encore coder toutes les interrogations sur quatre bits.

Il n'est pas nécessaire que l'ensemble soit constitué de nombres consécutifs; il est évidemment intéressant que l'ensemble et son complémentaire aient un même cardinal, si la répartition des codes des étiquettes est uniforme.

15 La figure 5 montre un ordinogramme des tests à un rang donné, selon un encore autre mode de réalisation de l'invention; dans ce mode de réalisation, à un rang donné, pour déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à ce rang de leur code, on met en oeuvre:

- au moins deux étapes consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres, l'ensemble dans une étape présentant un cardinal inférieur à l'ensemble dans l'étape précédente;
- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble correspondant à la dernière desdites deux étapes.

25 Autrement dit, on procède selon une méthode dichotomique à une séparation des étiquettes, et on n'effectue des tests que sur un nombre plus réduit d'étiquettes.

Dans le cas d'une base 10, on peut mettre en oeuvre une méthode dichotomique à deux étapes; à la première étape, on vérifie s'il existe des étiquettes dont le chiffre du code au rang en cours est dans l'ensemble {0, 1, 2, 3, 4}.

A la deuxième étape, si la réponse est positive, on vérifie s'il existe des étiquettes dont le chiffre du code est compris dans l'ensemble {0, 1, 2}.

30 Si la réponse à la deuxième étape est positive, on détermine s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble {0, 1, 2}, autrement dit on effectue les tests (0), (1) et (2). Si la réponse à la deuxième étape est négative, on détermine s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble {3, 4}, autrement dit on effectue les tests (3) et (4).

A la deuxième étape, si la réponse est négative, on vérifie s'il existe des étiquettes dont le chiffre du code est compris dans l'ensemble {5, 6}.

35 Si la réponse à la deuxième étape est positive, on détermine s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble {5, 6}, autrement dit on effectue les tests (5) et (6). Si la réponse à la deuxième étape est négative, on détermine s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble {7, 8, 9}, autrement dit on effectue les tests (7), (8) et (9).

40 Bien entendu, pour effectuer les tests (0), (1) et (2); ou (3) et (4); ou (5) et (6); ou (7), (8) et (9), on procède comme expliqué en référence à la figure 3 ou à la figure 7.

Par rapport au mode de réalisation de la figure 4, deux comparaisons supplémentaires sont nécessaires, l'une avec la valeur 3 et l'autre avec la valeur 7, comme indiqué ci-après. Cette méthode, plus complexe, est statistiquement plus rapide que celle des figures 3 et 4, et conduit aux résultats suivants:

Chiffre :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
Nb.d'interrog.:	3	4	5	3	4	3	4	3	4	5	38
Moyenne :	3,8 interrogations par chiffre										

50 Pour mettre en oeuvre ce mode de réalisation, on utilise les instructions suivantes :

(M) Avance au rang suivant puis test si chiffre < 5
 (T) Test si chiffre < 3 (mnémonique "T" comme Trois)
 (S) Test si chiffre < 7 (mnémonique "S" comme Sept)
 (0) (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) Dix instructions de test de la valeur du chiffre

On peut dans le cas d'une base 10 choisir d'autres ensembles. On peut aussi, notamment dans le cas d'une base

plus élevée, poursuivre plus loin l'interrogation dichotomique, en prévoyant plus de deux étapes.

La figure 6 montre un chronogramme d'une séquence d'identification dans un autre mode de réalisation de l'invention. Dans ce mode de réalisation, pour déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code, la station émet vers les étiquettes une interrogation, et chacune des étiquettes émet une

réponse dans une fenêtre temporelle fonction du chiffre que son code comporte à ce rang.

En somme, dans le cas de la base 10, au lieu de poser successivement les questions : $(N) ? (N+1) ? (N+2) ? (N+3) ? \dots$, on se limite à poser la première question $(N) ?$ et l'on attend une réponse positive dans un intervalle de temps dont la position temporelle dépendra de la valeur du code de l'étiquette en cours d'identification.

En prenant comme temps $t = 0$ l'envoi d'un signal bref (d "début") à la suite de l'instruction (N) , la réponse d'une étiquette se situera comme suit :

de $t = 0$ à $t = T$	si code = N
de $t = T$ à $t = 2.T$	si code = $N + 1$
de $t = 2.T$ à $t = 3.T$	si code = $N+2$
de $t = 3.T$ à $t = 4.T$	si code = $N+3$ etc...

T étant la durée normale de transmission d'un "BIP" de réponse.

Avantageusement, dans le cas d'une alimentation à distance des étiquettes, on procède par comptage des périodes de la tension de télé-alimentation pour définir avec précision les intervalles T successifs.

L'invention propose, dans un mode de réalisation, de passer au rang suivant, dès que la station a reçu au moins une réponse, sans attendre d'autres réponses. Dès que l'une des étiquettes situées dans l'inducteur a répondu, le processeur de lecture dans la station convertit le temps de réponse en valeur 0 à 9 et envoie un signal (f "fin") pour indiquer à l'ensemble des étiquettes que la reconnaissance d'un chiffre vient d'être effectuée et qu'il faut passer au niveau suivant en incrémentant l'adresse ($index + 1$).

Les étiquettes qui n'ont pas envoyé de réponse ne sont plus reconnues (elles mettent à zéro leur variable *reco*). Comme dans les modes de réalisation précédents:

- Une étiquette ne peut émettre un BIP que si elle n'est pas bloquée et que si elle a répondu positivement pour tous les chiffres du début du code.
- Une étiquette complètement reconnue reçoit une instruction de blocage (B).

Le schéma de la figure 6 montre un exemple d'interrogation de code en base 10 sur trois chiffres, pour deux étiquettes avec les codes 312 et 321.

L'identification de la première étiquette se fait avec des tests commençant par l'instruction " $N = 0$ ".

Comme expliqué plus haut, il est possible que lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émette pas de nouveau les interrogations pour lesquelles elle n'a reçu aucune réponse des étiquettes lors de l'identification des étiquettes précédentes. Ainsi, après l'identification de l'étiquette 312, on peut utiliser directement l'instruction " $N = 3$ " pour le test du premier chiffre des étiquettes restantes puisque l'on sait qu'aucun code ne commence par 0, 1 ou 2. En effet, aucune réponse n'a été reçue dans les fenêtres temporelles 0, 1 et 2 lors de l'interrogation " $N = 0$ " au cours de l'identification de l'étiquette 312.

Avec cette méthode de lecture par "test en série implicite", on gagne en moyenne, pour chaque chiffre du code, 5 fois le temps de transmission d'une instruction de test explicite telle que (0) à (9) ou (A) . La vitesse d'identification peut ainsi être multipliée dans un rapport voisin de 2, par rapport au mode de réalisation du tableau de l'annexe 2.

Le tableau de l'annexe 3 montre un exemple de succession des interrogations et des réponses dans un autre mode de réalisation de l'invention. Dans ce mode de réalisation de l'invention, pour déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code, on met en oeuvre les étapes suivantes:

- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres;
- s'il en existe, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres dudit ensemble à ce rang de leur code; et
- s'il n'en existe pas, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble complémentaire dudit ensemble à ce rang de leur code.

Pour ces deux dernières étapes, on effectue des tests du type de ceux décrits en référence à la figure 6. Autrement dit, le mode de réalisation de l'annexe 3 est au mode de réalisation de la figure 6 ce que le mode de réalisation de la figure 4 est au mode de réalisation de la figure 3.

A titre d'exemple, dans le cas de la base 10, on effectue un test médian systématique pour déterminer s'il existe

des étiquettes dont le chiffre de rang en cours est dans l'ensemble {0, 1, 2, 3, 4}, à l'aide d'une interrogation (M). Selon la réponse à ce test **M** "Code < 5 ? ", l'instruction qui suivra sera **N = 0** " (si le test est positif) ou bien **N = 5** " (dans le cas contraire).

Dans le tableau de l'annexe 3, les intervalles de temps du test implicite du type de celui de la figure 6 sont symbolisés par " _ _ _ ", numérotés à partir de 0. Par exemple l'instruction **"5 _ _ _"** correspond à une réponse sur un code = 7. Le tableau de la figure 3 correspond à la recherche de trois étiquettes de code 123, 652 et 891.

Le tableau de l'annexe 4 montre un exemple de succession des interrogations et des réponses dans encore un autre mode de réalisation de l'invention. Dans ce mode de réalisation, on utilise le principe d'une méthode dichotomique, comme expliqué en référence à la figure 5, ainsi que le principe d'une réponse implicite, comme expliqué en

On utilise le test **M** " Code < 5 ? " suivi des tests **T** " Code < 3 ? " ou bien **S** " Code < 7 ? " selon la réponse obtenue.

Selon les cas, sera envoyé ensuite l'une des quatre instructions de test implicite **"N = 0"**, **"N = 3"**, **"N = 5"** ou **"N = 7"**.

Les conventions de notation dans le tableau de l'annexe 4 sont les mêmes que dans le tableau de l'annexe 3.

L'intérêt de ce mode de réalisation dépend de la base, et est d'autant plus important que la base est élevée.

On décrit maintenant encore un autre mode de réalisation de l'invention, qui peut être combiné ou non avec les modes de réalisation décrits précédemment.

Dans ce mode de réalisation, dès qu'une étiquette est reconnue, on la bloque. On recommence ensuite l'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles, pour le dernier rang du code. Ceci permet d'identifier les autres étiquettes dont le code ne diffère que sur le dernier chiffre, sans avoir besoin de reconnaître de nouveau les premiers chiffres identiques. En termes d'arbres, ceci évite de devoir remonter à la racine de l'arbre à chaque interrogation.

A titre d'exemple, toujours en base 10, si on a des étiquettes de code 12341, 12342, 12343, et 12811, on peut après avoir identifié et bloqué l'étiquette de code 12341, chercher de nouveau s'il existe des étiquettes de code 1234x, pour trouver l'étiquette 12342.

On la bloque, et on cherche de nouveau s'il existe encore des étiquettes de code 1234x, pour trouver maintenant l'étiquette 12343.

On évite ainsi de refaire deux fois les étapes de reconnaissance des quatre premiers chiffres 1234 du code.

Après avoir bloqué l'étiquette 12343, on détermine qu'il n'existe plus des étiquettes 1234x présentant un des chiffres possibles, pour le dernier rang du code.

On passe alors de nouveau au rang 0, pour l'identification de l'étiquette 12811.

On peut avantageusement prévoir les étapes consistant à:

- repasser au rang précédent, et débloquer celles des étiquettes qui ont été bloquées temporairement au rang précédent;
- déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à ce rang de leur code;

Si c'est le cas, on repart en avant, et sinon, on peut de nouveau repasser au rang précédent.

A titre d'exemple, pour des étiquettes de code 54812, 54831, et 54111: après avoir identifié l'étiquette 54812, on la bloque, et on décrémente l'index jusqu'à ce qu'on retrouve une valeur de cet index pour laquelle une ou plusieurs étiquettes avaient été bloquées temporairement.

Elles sont alors débloquées (**reco** = 1), et on reprend le processus d'identification à partir de cette position.

Ainsi, dans l'exemple, pour **index** = 3, on trouve l'étiquette 54831 qui sera identifiée en cherchant les étiquettes 548xx. Après identification, elle sera bloquée définitivement.

Il faudra alors reculer l'**index** jusqu'à 2 pour retrouver l'étiquette 54111, qui sera identifiée à son tour en commençant le test en 54xxx.

Ce mode de réalisation est particulièrement avantageux dans le cas où le code comporte deux parties :

- un "préfixe" qui est le même pour des articles identiques (par exemple les treize chiffres utilisés pour les codes-barres classique)
- un "suffixe" qui est incrémenté lors de la fabrication des articles, de façon à ce que deux articles ne risquent pas d'avoir des codes identiques (minimum 3 chiffres).

Lorsque les étiquettes à puce sont utilisées en sortie de production d'un article, on se trouvera donc en présence de codes qui ne différeront que par leurs derniers chiffres.

Selon un mode de réalisation avantageux, le nombre de retour en arrière, i.e. le nombre d'itérations successives de l'ensemble des étapes ci-dessus est limité, et, lorsque ce nombre limité est atteint, on met en oeuvre une étape consistant à débloquer les étiquettes bloquées temporairement, et à repasser au premier rang.

Ceci permet de ne pas perdre du temps lorsque l'on passe à l'analyse d'un code de préfixe différent. Par exemple

si l'on est repassé six fois au rang précédent, sans recevoir de réponse, il est probable que les étiquettes restantes ont des préfixes différents ou bien qu'il n'y ait plus d'étiquettes à lire.

Il suffit alors de recommencer une procédure classique depuis le premier chiffre du code.

On décrit maintenant à titre d'exemple la mise en oeuvre de ce mode de réalisation.

5 Dans la logique des puces on prévoit une mémoire de l'adresse à partir de laquelle l'étiquette n'a plus été reconnue lors du processus d'identification en cours, notée **adr_non_reco**.

Cette mémoire d'adresse doit être mise à zéro à chaque début de lecture signalé par l'instruction (Z).

Supposons, par exemple, que 3 étiquettes soient en cours de lecture avec les codes suivants:

10

Adresse:	0	1	2	3	4	5
Etiquette n° 1:	5	3	4	0	1	5
Etiquette n° 2:	5	3	4	0	1	7
Etiquette n° 3:	5	3	4	6	2	4

15

L'étiquette 534015 dont le numéro est le plus petit sera reconnue la première, puis bloquée par l'instruction (B). A ce moment l'étiquette 534017 a en mémoire une adresse de non reconnaissance = 5 qui correspond au rang du premier chiffre non reconnu.

20 Pour l'étiquette 534624 cette adresse = 3, car seuls les trois premiers chiffres sont identiques à ceux de l'étiquette 543015.

A la suite du blocage de l'étiquette reconnue 543015, on envoie l'instruction de recul (R). Dans toutes les étiquettes non bloquées l'adresse est décrémentée, en passant de 6 à 5. Toute étiquette dont l'adresse de non reconnaissance est supérieure ou égale à la nouvelle valeur de l'adresse courante doit répondre par un " BIP " ce qui sera le cas de l'étiquette 534017. On sait alors qu'il existe une étiquette de code 54301x.

25 La prospection en avant peut alors être reprise pour analyser le ou les chiffres de la fin du code, sans avoir à recommencer l'analyse des premiers chiffres du code, d'où un gain de temps très important, en particulier sur des codes longs.

30 Lorsque l'étiquette 534017 aura été reconnue et bloquée, la dernière étiquette (534624) aura en mémoire une adresse de non-reconnaissance = 3 et il faudra envoyer 3 instructions de recul (R) pour qu'elle réponde et soit identifiée à son tour.

Il est intéressant de limiter le nombre de reculs, qui dans l'exemple est limité à 3. Si ce nombre maximal est atteint, on recommence une procédure classique depuis le premier chiffre en envoyant l'instruction (Z).

On peut utiliser l'instruction de recul avec les différentes méthodes précédemment décrites (test en série de la figure 3, test médian de la figure 4, test dichotomique de la figure 5 ou test implicite de la figure 6 et des annexes 3 et 4).

35 Le tableau de l'annexe 5 montre, avec ce principe, la procédure complète de lecture des trois étiquettes prises en exemple, dans le cas d'un test en série implicite.

Les intervalles de temps du test implicite sont de nouveau symbolisés par " _ _ _ ", numérotés à partir de 0. Par exemple l'instruction " 5 _ _ _ " correspond à une réponse sur un code = 7. A la fin du test implicite, l'index avance d'une unité, comme signalé dans le tableau de l'annexe 5 par la phrase "(puis avance index)".

40 Dans un autre mode de réalisation de l'invention, l'interrogation des étiquettes commence à un rang du code autre que le premier. Ceci permet d'ignorer les premiers chiffres du code, ce qui peut être utile dans certaines applications. Ainsi, si un rang donné du code présente dans une application une signification particulière, il est possible de lire directement ce rang, sans devoir nécessairement partir du premier rang du code des étiquettes. Ceci, dans les exemples donnés plus haut est particulièrement facile, puisqu'il suffit d'émettre autant d'instructions (A) que nécessaire. De

45 nouveau, en termes d'arbre, ceci correspond à éviter toute recherche entre la racine de l'arbre et un point donné. Dans un autre mode de réalisation, l'interrogation des étiquettes comprend une étape d'écriture dans le code des étiquettes. Ceci permet par exemple de marquer les étiquettes qui ont subi un traitement donné, etc.

Dans ce cas, il est aussi particulièrement intéressant de pouvoir commencer l'écriture dans le code des étiquettes à un rang donné.

50 On décrit un mode de réalisation préféré, avec des instructions ou interrogations de la station qui peuvent s'ajouter à celles mentionnées en référence à l'annexe 1 ou à l'annexe 2. De préférence, et afin de permettre une sélection préalable, les opérations de lecture partielle et d'écriture du code ne sont autorisées que sur des étiquettes qui viennent d'être identifiées (reco = 1) et qui ne sont pas encore bloquées (blocage = 0).

55 Toutefois cette identification peut être partielle: par exemple, si l'on sait qu'il n'y a qu'une seule étiquette dans le volume de l'inducteur il suffit d'envoyer les instructions (D) et (Z) pour la mettre dans l'état voulu. On peut aussi écrire simultanément dans toutes les étiquettes dont le code commence par un préfixe donné en limitant le processus de reconnaissance préalable à la longueur de ce préfixe.

On peut également vérifier que tout un lot d'étiquettes a le même contenu inscrit dans un champ particulier du

EP 0 777 194 A1

code. Par exemple, on peut inscrire le chiffre 1 à l'adresse 50 du code lorsque l'article porteur de l'étiquette a été payé et le chiffre 0 dans le cas contraire. Le processus de lecture qui va être décrit permet de savoir immédiatement si tous les articles présents dans l'inducteur ont bien été payés.

Avant de lancer une opération de lecture ou d'écriture, il est nécessaire de définir la longueur (nombre de chiffres) et l'adresse de début du champ concerné.

On peut utiliser pour ce faire:

- une instruction (N) suivie de q chiffres pour déclarer le nombre de chiffres à lire ou écrire; dans le cas d'une mémoire de 64 chiffres, on utilisera $q = 2$ chiffres, et l'instruction sera de N01 à N64;
- une instruction (X) suivie de r chiffres pour déclarer l'adresse du premier chiffre à lire ou à écrire; dans le cas d'une mémoire de 64 chiffres, on utilisera $r = 2$ chiffres, et l'instruction sera de X00 à X63.

Les nombres q et r dépendent bien entendu de la taille de la mémoire, ou de l'application envisagée; ils peuvent aussi dépendre de la base dans laquelle les chiffres sont stockés.

Dans le cas d'une lecture partielle d'une ou plusieurs étiquettes, on peut ensuite utiliser une instruction (L) de lecture partielle du code d'une étiquette reconnue, qui fait suite aux instructions (N) et (X).

Cette instruction est suivie d'un signal bref servant de repère temporel. L'étiquette lue transmet alors en série les bits représentatifs des chiffres successifs, par exemple en traduisant un état 1 par un "BIP" et un état 0 par un silence de même durée. Toutefois, il ne s'agit là que d'un mode de transmission possible.

L'utilisation de la fréquence de téléalimentation comme horloge permet d'éviter toute incertitude sur l'identité du bit transmis.

Pour pouvoir détecter des réponses multiples non identiques (une étiquette non payée dans un lot d'étiquettes ou bien deux étiquettes répondant simultanément alors qu'une seule était normalement concernée) on transmet avantageusement la valeur des chiffres par un code détecteur d'erreur tel que le code Manchester ou le code "2 parmi 5".

Le code Manchester consiste à transmettre un bit à 0 par un silence suivi d'un BIP et un bit à 1 par un BIP suivi d'un silence. Si deux étiquettes ont des réponses différentes, il y aura au moins un bit à 0 transmis en même temps qu'un bit à 1, ce qui se traduira par deux BIP successifs, configuration aisément détectable.

Le code "2 parmi 5" traduit les 10 chiffres 0 à 9 par des mots de 5 bits tels que seulement 2 bits sont à 1, les 3 autres étant à 0, comme indiqué dans le tableau suivant.

Toutes les réponses simultanées et non identiques se traduisent par un code résultant qui présente plus de 2 bits dans l'état. La réception d'un nombre de BIPs supérieur à 2 lors de la transmission d'un chiffre sera donc considéré comme une anomalie.

Conversion d'un chiffre décimal en code "2 parmi 5"						
Chiffre	bit 4	bit 3	bit 2	bit 1	bit 0	Code
0				x	x	3
1			x		x	5
2			x	x		6
3		x			x	9
4		x		x		10
5		x	x			12
6	x				x	17
7	x			x		18
8	x		x			20
9	x	x				24

Dans le tableau ci-dessus, la dernière colonne donne la valeur en base 10 correspondant au code sur 5 bits utilisé. L'invention permet ainsi une lecture partielle des étiquettes, tout en gérant les problèmes de conflit à l'émission entre les étiquettes. Elle propose de nouveau une solution simple et robuste.

Il est aussi intéressant de pouvoir effectuer une écriture partielle du code. On peut employer pour cela une instruction (E) qui permet d'écrire ou de modifier tout ou partie du code d'une étiquette reconnue, ou même de plusieurs étiquettes.

Cette instruction fait suite aux instructions (N) et (X) mentionnées plus haut. Elle est suivie des valeurs des chiffres à modifier.

Par exemple, toujours en base 10 et pour des étiquettes avec des mémoires de 64 chiffres:

N05 X10 E31416

entraîne l'écriture des 5 chiffres "31416" de l'adresse 10 à l'adresse 14.

On peut utiliser d'autres instructions. Si l'on désire par exemple n'écrire ou ne lire qu'un seul chiffre, l'instruction (X) suffit; inversement, on pourrait répéter l'instruction (A), pour ne pas utiliser d'instructions supplémentaires. On pourrait aussi faire suivre l'instruction (N) du premier chiffre à lire ou à écrire, et l'instruction (X) du dernier chiffre à lire ou à écrire; on pourrait aussi faire suivre l'instruction (N) de q+r chiffres représentant respectivement le nombre de chiffres à lire ou à écrire et l'adresse du premier chiffre.

Dans un mode de réalisation de l'invention, les moyens de stockage du code présentent une zone de stockage représentative de la taille d'une partie du code protégée. Dans ce cas, il n'est pas possible d'écrire dans cette partie du code de l'étiquette. A titre d'exemple, dans une étiquette avec mémoire de 64 chiffres, on peut prévoir que les 2 derniers chiffres de cette mémoire contiennent une information représentative de la partie du code qui est protégée.

Dans ce cas, il est avantageux que ladite zone de stockage ne soit susceptible d'être modifiée qu'une seule fois. Par exemple, à la fabrication de l'étiquette, on laisse la zone à une valeur nulle, et on ne permet des modifications de cette zone que tant qu'elle est à la valeur nulle.

On peut alors modifier la zone pour protéger une partie du code, en y inscrivant la taille de la partie du code à protéger, toute modification de la zone devenant impossible dès que sa valeur n'est pas nulle.

A titre d'exemple, on décrit le cas d'une mémoire de 64 mots. La protection agit sur les (*np*) premiers chiffres du code. Ce nombre *np* est, par exemple, stocké sur les deux derniers mots de la mémoire (aux adresses 62 et 63). A l'origine, ces deux mots sont à zéro et la protection est inexistante.

La protection d'un code consistera donc à écrire ce code, puis à charger le nombre de chiffres à protéger dans les adresses 62 et 63.

Toute modification du code à une adresse inférieure à *np* sera alors interdite ainsi que toute modification des deux derniers mots de la mémoire.

Autrement dit, l'écriture dans l'E2PROM sera interdite:

- si ($\text{index} < np$),
ce qui assure une protection des premiers chiffres
- ou si $[(\text{index} > 61) \text{ et } (np > 0)]$
ce qui assure une protection de *np* s'il est non nul, i.e. empêche toute modification après la première protection

Le nombre de chiffres de la zone de stockage peut varier en fonction de la nature de la mémoire ou du code, et la position de la zone de stockage peut bien entendu varier aussi.

L'invention permet une protection simple et robuste, facile à mettre en oeuvre. Elle évite la nécessité de mots de passe et autres systèmes habituels.

On décrit maintenant à titre de comparaison diverses séquences de reconnaissance d'étiquettes données à titre d'exemple. On considère notamment un procédé tel que celui décrit dans le document FR-A-2 677 135.

Comme expliqué plus haut, dans de nombreuses applications, on peut utiliser des étiquettes à mémoire morte (ROM) dont le contenu est fixé une fois pour toutes par des impacts de laser sur chacune des puces d'un wafer. Cette opération a avantageusement lieu chez le fondeur qui produit le circuit. Dans ce cas, il est souhaitable de prévoir l'accès à une base de données pour obtenir toutes les caractéristiques utiles de l'article auquel l'étiquette peut avoir été affectée. Les avantages de ces étiquettes, par rapport à des étiquettes EEPROM, résident dans la réduction du coût et l'amélioration de la sensibilité, notamment du fait d'une consommation moindre.

On peut prévoir deux zones dans le code ainsi mémorisé:

- un identifiant de l'application, qui correspond à une application donnée, et s'étend par exemple sur 5 chiffres octaux, ce qui permettrait de spécifier jusqu'à 32768 applications. Cet identifiant permet d'éliminer facilement les étiquettes étrangères, par exemple dans une application "blanchisserie", de rejeter l'identification d'une étiquette "contrôle d'accès" oubliée dans une poche d'un vêtement;
- un identifiant de l'article, automatiquement incrémenté à la fabrication des étiquettes. On peut par exemple prévoir dix chiffres octaux, soit une capacité de 8^{10} , i.e. supérieure à 1 milliard.

Dans un lot d'article à identifier, il est donc crédible de retrouver des étiquettes dont les 11 ou 12 premiers chiffres présentent la même séquence, par exemple

32764 000256 1304
32764 000256 2130
32764 000256 6027

Selon l'invention, l'identification d'un tel lot d'articles s'effectue avantageusement de la façon suivante. On utilise dans la suite les tests implicites du type décrit plus haut en référence à la figure 6; pour plus de facilité dans la notation, plutôt que de noter comme dans l'annexe 3, les intervalles de temps du test implicite par " _ _ _ ", on utilise une notation entre parenthèses. Ainsi, 5(3) correspond à l'instruction " 5 _ _ _ ", i.e à une réponse sur un code = 7. On utilise donc dans le cas d'un code octal des instructions 0? à 7?, que l'on symbolise avec un test implicite sous la forme 0(t) à 7(t), t représentant le nombre d'intervalles de temps élémentaires avant la réception de la réponse. Comme plus haut, D est l'instruction d'initialisation, Z(1) l'instruction de test de présence d'étiquettes et B l'instruction de blocage d'une étiquette identifiée.

Dans un tel cas, la première étiquette de code octal 32764 000256 1304 est identifiée par la séquence suivante:

D, Z(1), 0(4), 0(3), 0(8), 0(7), 0(5),
0(1), 0(1), 0(1), 0(3), 0(6), 0(7),
0(2), 0(4), 0(1), 0(5), B.

L'identification des 15 chiffres octaux de la première étiquette demande donc en moyenne 18 instructions, et une durée moyenne de $15x(N_{moy} + 1) + 1$ intervalles élémentaires, N_{moy} étant la valeur moyenne du chiffre du code. Avec $N_{moy} = 3,5$, on trouve de l'ordre de 68 intervalles.

Dans un premier mode de mise en oeuvre de l'invention, on évite, pour l'identification des étiquettes suivantes, les interrogations pour lesquelles la station n'a reçu aucune réponse, comme expliqué plus haut en référence au tableau de l'annexe 2. Autrement dit, lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émet pas les interrogations correspondant aux fenêtres temporelles dans lesquelles elle n'a pas reçu de réponse des étiquettes lors des étapes d'interrogation des étiquettes précédentes. C'est dire que pour les étiquettes suivantes, au moins pour le début, on suit dans l'arbre des codes le trajet suivi pour la première étiquette. Ceci s'effectue par exemple en utilisant des interrogations successives de test de la présence à un rang des étiquettes du chiffre du rang correspondant du code de l'étiquette identifiée auparavant, tant que les réponses sont les mêmes que lors de l'identification de l'étiquette précédente. Ceci se traduit, en test implicite, par des réponses sur le premier intervalle tant que les réponses sont les mêmes. Dès que les réponses ne sont plus les mêmes, on passe à une interrogation normale, avec des questions 0?.

On pourrait aussi utiliser des interrogations correspondant au code de l'étiquette identifiée auparavant, même sans utiliser le test implicite. Dès que les réponses sont différentes, i.e. dès qu'il n'y a pas de réponse à l'interrogation, on recommence à utiliser des tests normaux, soit les interrogations (0) à (7) en octal, soit des tests médians ou dichotomiques.

Autrement dit, pour revenir à l'exemple, l'identification de la seconde étiquette (32764 000256 2130) s'effectue comme suit:

Z(1), 3(1), 2(1), 7(1), 6(1), 4(1),
0(1), 0(1), 0(1), 2(1), 5(1), 6(1),
1(2), 0(2), 0(4), 0(1), B.

A partir de la réponse à l'interrogation 1? au début de la troisième ligne, on quitte l'arborescence de la première étiquette, après avoir directement reconnu le début 32764 000256 commun des codes.

L'identification de la deuxième étiquette, comme des suivantes, demande en moyenne 17 instructions, et une durée moyenne de $11 + 4x(N_{moy} + 1) + 1$ intervalles élémentaires, du fait qu'il y a 11 chiffres octaux communs. On trouve une moyenne de 30 intervalles.

Pour identifier (n) étiquettes de même racine, il faut donc

$(n \times 17) + 1$ instructions, et
 $68 + (n - 1) \times 30 = 38 + (n \times 30)$ intervalles

En considérant qu'une interrogation et un intervalle ont la même durée T, on trouve une durée totale de

$$((n \times 47) + 39) \times T$$

Dans un deuxième mode de réalisation, on utilise, comme expliqué plus haut une instruction de recul (R); dans ce cas, l'identification de la deuxième étiquette s'effectue ainsi:

Z(1), R(1), R(1), R(1), R(1)
0(3), 0(2), 0(4), 0(1), B.

EP 0 777 194 A1

De fait, après avoir identifié la première étiquette, il faut remonter ou reculer de quatre chiffres pour retrouver la racine commune des étiquettes (32764 000256).

A partir de la deuxième étiquette, il faut en moyenne:

5 10 instructions,
 4 x (Nmoy +1) + 5 intervalles, soit 23 intervalles avec Nmoy = 3,5. Pour identifier (n) étiquettes de même racine, il faut donc
 (n x 10) + 18 instructions, et
 68 + (n x 23) intervalles

10 En considérant qu'une interrogation et un intervalle ont la même durée T, on trouve une durée totale de

$$((nx33) + 86) \times T$$

15 A titre de comparaison le procédé proposé dans le brevet FR-A-2 677 135, qui travaille uniquement en binaire, nécessite pour chaque bit identifié une instruction et un intervalle d'attente de la réponse, soit 2 x T par bits. Pour n étiquettes et une longueur de code binaire correspondant à 15 chiffres octaux, i.e. pour une longueur de code de 45 bits, le temps total nécessaire est de

$$(1 + (45 \times 2)) \times n \times T = n \times 91 \times T.$$

20 Dès qu'il y a plus de deux étiquettes présentant un même racine - ce qui est hautement probable, comme expliqué plus haut - le procédé de l'invention est préférable. Le tableau suivant montre un comparatif des performances de l'invention et du procédé connu, en fonction du nombre d'étiquettes (2, 5, 10, 30 ou 100, dans les colonnes):

	2	5	10	30	100
30 1er mode	133	274	509	1449	4739
2eme mode	152	251	416	1076	3386
FR-A-2 677 135	182	455	910	2730	9100
rapport	1,2	1,8	2,2	2,5	2,7

35 L'invention assure ainsi un gain de plus de 120 % dès qu'il y a plus de dix étiquettes à reconnaître.

Bien entendu, d'autres modes de réalisation de l'invention sont possibles. Le code peut être constitué d'un nombre écrit dans une autre base, et par exemple en base 2, auquel cas le mot "chiffre" dans la description est à remplacer par "bit". Le choix d'une base donnée permet d'optimiser le nombre d'interrogations, et d'utiliser toutes les combinaisons possibles pour un nombre donné de bits du message d'interrogations.

40 On peut aussi interroger par groupes de chiffres du code; par exemple, en base 2, on pourrait interroger par groupe de trois chiffres binaires du code (8 combinaisons); dans ce cas, on interroge pour les rangs 1 à 3, puis 4 à 6, etc. Ceci revient à interroger en base 8.

45 La communication entre la station et les étiquettes peut être une communication d'un type autre que ce qui a été décrit: il peut s'agir d'une communication optique, ultrasonore, ou autre, selon l'application et les perturbations existantes.

Les différents mode de réalisation de l'invention - instructions de recul, pas de reprise des questions sans réponse à l'identification de l'étiquette précédente, test implicite, test dichotomique, test médian - peuvent être librement combinées, ou utilisés indépendamment.

50

55

Annexe 1.

Exemple avec 3 étiquettes et code à 3 chiffres: 123, 125, 321

5					
	N°	I	Code testé	Rép.	Commentaires
10	1	D			Début d'analyse index = 0
	2	0	0 x x		Code[0] = 0 ?
	3	1	1 x x		Code[0] = 1 ?
15				BIP	Réponse des étiquettes 123 et 125
	4	A			Avance --> index = 1 (reco de l'étiquette 321 = 0)
	5	0	1 0 x		Code[1] = 0 ?
20	6	1	1 1 x		Code[1] = 1 ?
	7	2	1 2 x		Code[1] = 2 ?
				BIP	Réponse des étiquettes 123 et 125
25	8	A			Avance --> index = 2
	9	0	1 2 0		Code[2] = 0 ?
	10	1	1 2 1		Code[2] = 1 ?
	11	2	1 2 2		Code[2] = 2 ?
30	12	3	1 2 3		Code[2] = 3 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 123
	13	A			Avance --> index = 0
35					reco des étiquettes 125 et 321 = 1
					BLOCAGE DE L'ETIQUETTE 123
	14	0	0 x x		Code[0] = 0 ?
	15	1	1 x x		Code[0] = 1 ?
40				BIP	Réponse de l'étiquette 125
	16	A			Avance --> index = 1 (reco de l'étiquette 321 = 0)
	17	0	1 0 x		Code[1] = 0 ?
45	18	1	1 1 x		Code[1] = 1 ?
	19	2	1 2 x		Code[1] = 2 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 125
50	20	A			Avance --> index = 2
	21	0	1 2 0		Code[2] = 0 ?
	22	1	1 2 1		Code[2] = 1 ?
	23	2	1 2 2		Code[2] = 2 ?
55	24	3	1 2 3		Code[2] = 3 ? (pas de BIP, l'étiquette 123 est bloquée)

	25	4	1 2 4	Code[2] = 4 ?
	26	5	1 2 5	Code[2] = 5 ?
5			BIP	Réponse de l'étiquette 125
	27	A		Avance --> index = 0
				reco de l'étiquette 321 = 1
10				BLOCAGE DE L'ETIQUETTE 125
	28	0	0 x x	Code[0] = 0 ?
	29	1	1 x x	Code[0] = 1 ? (pas de BIP, étiquettes 123 et 125 bloquées)
15				
	30	2	2 x x	Code[0] = 2 ?
	31	3	3 x x	Code[0] = 3 ?
			BIP	Réponse de l'étiquette 321
20	32	A		Avance --> index = 1
	33	0	3 0 x	Code[1] = 0 ?
	34	1	3 1 x	Code[1] = 1 ?
25	35	2	3 2 x	Code[1] = 2 ?
			BIP	Réponse de l'étiquette 321
	36	A		Avance --> index = 2
30	37	0	3 2 0	Code[2] = 0 ?
	38	1	3 2 1	Code[2] = 1 ?
			BIP	Réponse de l'étiquette 321
35	39	A		Avance --> index = 0
				BLOCAGE DE L'ETIQUETTE 321
	40	0	0 x x	Code[0] = 0 ?
	41	1	1 x x	Code[0] = 1 ?
40	42	2	2 x x	Code[0] = 2 ?
	43	3	3 x x	Code[0] = 3 ?
	44	4	4 x x	Code[0] = 4 ?
45	45	5	5 x x	Code[0] = 5 ?
	46	6	6 x x	Code[0] = 6 ?
	47	7	7 x x	Code[0] = 7 ?
50	48	8	8 x x	Code[0] = 8 ?
	49	9	9 x x	Code[0] = 9 ?
				Pas de réponse : fin d'interrogation

Annexe 2.

Exemple avec 3 étiquettes et code à 3 chiffres: 123, 125, 321

	N°	I	Code testé	Rép.	Commentaires
5					
10	1	D			Début d'analyse blocage = 0
	2	Z			Test de présence des étiquettes non bloquées index = 0 reco = 1
15				BIP	Réponses des étiquettes 123, 125 et 321
	3	0	0 x x		Code[0] = 0 ?
20	4	1	1 x x		Code[0] = 1 ?
				BIP	Réponse des étiquettes 123 et 125
	5	A			Avance --> index = 1 (reco de l'étiquette 321 = 0)
	6	0	1 0 x		Code[1] = 0 ?
25	7	1	1 1 x		Code[1] = 1 ?
	8	2	1 2 x		Code[1] = 2 ?
				BIP	Réponse des étiquettes 123 et 125
30	9	A			Avance --> index = 2
	10	0	1 2 0		Code[2] = 0 ?
	11	1	1 2 1		Code[2] = 1 ?
	12	2	1 2 2		Code[2] = 2 ?
35	13	3	1 2 3		Code[2] = 3 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 123
	14	A			Avance --> index = 3 (reco de l'étiquette 125 = 0)
40	15	B			BLOCAGE DE L'ETIQUETTE 123
	16	Z			Test de présence des étiquettes non bloquées index = 0 reco = 1
				BIP	Réponses des étiquettes 125 et 321
45	17	1	1 x x		Code[0] = 1 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 125
	18	A			Avance --> index = 1 (reco de l'étiquette 321 = 0)
50	19	2	1 2 x		Code[1] = 2 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 125
	20	A			Avance --> index = 2
55	21	3	1 2 3		Code[2] = 3 ? (pas de BIP, l'étiquette 123 est bloquée)
	22	4	1 2 4		Code[2] = 4 ?

EP 0 777 194 A1

	23	5	1 2 5		Code[2] = 5 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 125
5	24	A			Avance --> index = 3
	25	B			BLOCAGE DE L'ETIQUETTE 125
	26	Z			Test de présence des étiquettes non bloquées
10					index = 0 reco = 1
				BIP	Réponse de l'étiquette 321
	27	1	1 x x		Code[0] = 1 ? (pas de BIP, étiquettes 123 et 125 bloquées)
15	28	2	2 x x		Code[0] = 2 ?
	29	3	3 x x		Code[0] = 3 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 321
	30	A			Avance --> index = 1
20	31	0	3 0 x		Code[1] = 0 ?
	32	1	3 1 x		Code[1] = 1 ?
	33	2	3 2 x		Code[1] = 2 ?
25				BIP	Réponse de l'étiquette 321
	34	A			Avance --> index = 2
	35	0	3 2 0		Code[2] = 0 ?
30	36	1	3 2 1		Code[2] = 1 ?
				BIP	Réponse de l'étiquette 321
	37	A			Avance --> index = 3
35	38	B			BLOCAGE DE L'ETIQUETTE 321
	39	Z			Test de présence des étiquettes non bloquées,
					Pas de réponse : Fin d'identification

Annexe 3

Exemple avec 3 étiquettes à trois chiffres: 123, 652, 891

	Instructions	Réponse des étiquettes	Chiffre identifié	Commentaires
5				
10	D Z	123, 652, 891		Début examen, Déblocage des étiquettes Test des étiquettes existantes
	M	123		Index = 0
15	0 _ _	<u>1</u> 23	1	Index = 0, réponse sur l'intervalle 1, puis avance index
	M	123		Index = 1
20	0 _ _ _	<u>1</u> 23	2	Index = 1, réponse sur l'intervalle 2, puis avance index
	M	123		Index = 2
	0 _ _ _ _	12 <u>3</u>	3	Index = 2, réponse sur l'intervalle 3
25	B			<u>Etiquette 123 reconnue</u>
	Z	652, 891		Test de présence des étiquettes non bloquées
30				index = 0 reco = 1
	M			Index = 0
	5 _ _	<u>6</u> 52	6	Index = 0, réponse sur l'intervalle 6, puis avance index
35	M			Index = 1
	5 _	6 <u>5</u> 2	5	Index = 1, réponse sur l'intervalle 5, puis avance index
40	M	652		Index = 2
	0 _ _ _	65 <u>2</u>	2	Index = 2, réponse sur l'intervalle 2
	B			<u>Etiquette 652 reconnue</u>
45	Z	891		Test de présence des étiquettes non bloquées
				index = 0 reco = 1
	M			Index = 0
50	5 _ _ _ _	<u>8</u> 91	8	Index = 0, réponse sur l'intervalle 8, puis avance index
	M			Index = 1
55	5 _ _ _ _ _	8 <u>9</u> 1	9	Index = 1, réponse sur l'intervalle 9, puis avance index

EP 0 777 194 A1

	M	891		Index = 2
	0 _ _	891	1	Index = 2, réponse sur l'intervalle 2
5	B			<u>Etiquette 891 reconnue</u>
	Z			Test de présence des étiquettes non bloquées
10				index = 0 reco = 1
				<u>Pas de réponse, fin</u>
15				
20				
25				
30				
35				
40				
45				
50				
55				

Annexe 4

Exemple avec 3 étiquettes à trois chiffres: 123, 652, 891

5	Instructions	Réponse des étiquettes	Chiffre identifié	Commentaires
10	D Z	123, 652, 891		Début examen, Déblocage des étiquettes Test des étiquettes existantes
	M	123		Index = 0
15	T	123		Index = 0
	0 _ _	<u>1</u> 23	1	Index = 0, réponse sur l'intervalle 1, puis avance index
	M	123		Index = 1
20	T	123		Index = 1
	0 _ _ _	<u>1</u> 23	2	Index = 1, réponse sur l'intervalle 2, puis avance index
25	M	123		Index = 2
	T			Index = 2
	3 _	1 <u>2</u> 3	3	Index = 2, réponse sur l'intervalle 3 <u>Etiquette 123 reconnue</u>
30	B			<u>Etiquette 123 reconnue</u>
	Z	652, 891		Test de présence des étiquettes non bloquées index = 0 reco = 1
35	M			Index = 0
	S	652		Index = 0
	5 _ _	<u>6</u> 52	6	Index = 0, réponse sur l'intervalle 6, puis avance index
40	M			Index = 1
	S	652		Index = 1
	5 _	<u>6</u> 52	5	Index = 1, réponse sur l'intervalle 5, puis avance index
45	M	652		Index = 2
	T	652		Index = 2
	0 _ _ _	<u>6</u> 52	2	Index = 2, réponse sur l'intervalle 2 <u>Etiquette 652 reconnue</u>
50	B			<u>Etiquette 652 reconnue</u>
	Z	891		Test de présence des étiquettes non bloquées index = 0 reco = 1
55				

	M			Index = 0
	S			Index = 0
5	7 _ _	891	8	Index = 0, réponse sur l'intervalle 8, puis avance index
	M			Index = 1
10	S			Index = 1
	7 _ _ _	891	9	Index = 1, réponse sur l'intervalle 9, puis avance index
15	M	891		Index = 2
	T	891		Index = 2
	0 _ _	891	1	Index = 2, réponse sur l'intervalle 2
20	B			<u>Etiquette 891 reconnue</u>
	Z			Test de présence des étiquettes non bloquées
25				index = 0 reco = 1
				<u>Pas de réponse, fin</u>
30				
35				
40				
45				
50				
55				

Annexe 5

Exemple avec 3 étiquettes et code à 5 chiffres: 534015, 534017, 534624

5	Instructions	Réponse des étiquettes	Chiffre identifié	Commentaires
10	D Z	534015, 534017 534624		Début examen, Déblocage des étiquettes Test des étiquettes existantes
15	0 _ _ _ _ _	<u>5</u> 34015, <u>5</u> 34017 <u>5</u> 34624	5	Index = 0, réponse sur l'intervalle 5 (puis avance index)
20	0 _ _ _ _	<u>5</u> 34015, <u>5</u> 34017 <u>5</u> 34624	3	Index = 1, réponse sur l'intervalle 3
25	0 _ _ _ _	<u>5</u> 34015, <u>5</u> 34017 <u>5</u> 34624	4	Index = 2, réponse sur l'intervalle 4
30	0 _	534 <u>0</u> 15, 534 <u>0</u> 17	0	Index = 3, réponse sur l'intervalle 0 <i>adr_non_reco</i> de l'étiquette 534624 = 3
35	0 _ _	5340 <u>1</u> 5, 5340 <u>1</u> 7	1	Index = 4, réponse sur l'intervalle 1
40	0 _ _ _ _ _	53401 <u>5</u>	5	Index = 5, réponse sur l'intervalle 5 <u>Etiquette 534015 reconnue</u> <i>adr_non_reco</i> de l'étiquette 534017 = 5
45	B			Blocage de l'étiquette 534015 (index = 6)
50	R	534017		Recul à l'index 5, réponse de l'étiquette 534017 (index <= <i>adr_non_reco</i>)
55	5 _ _ _	53401 <u>7</u>	7	Index = 5, réponse sur l'intervalle 2 <u>Etiquette 534017 reconnue</u>
60	B			Blocage de l'étiquette 534017 (index = 6)
65	R			Recul à l'index 5
70	R			Recul à l'index 4
75	R	534 <u>6</u> 24		Recul à l'index 3, réponse de l'étiquette 534624 (index <= <i>adr_non_reco</i>)
80	0 _ _ _ _ _	534 <u>6</u> 24	6	Index = 3, réponse sur l'intervalle 6
85	0 _ _ _	5346 <u>2</u> 4	2	Index = 4, réponse sur l'intervalle 2
90	0 _ _ _ _	53462 <u>4</u>	4	Index = 5, réponse sur l'intervalle 4 <u>Etiquette 534624 reconnue</u>
95	B			Blocage de l'étiquette 534624
100	R R R	néant		3 reculs sans réponse (recul max)

Z

néant

Toutes les étiquettes sont bloquées, FIN

5

Revendications

10

1. Procédé automatique d'identification à distance d'étiquettes électroniques (9) présentant chacune un code propre formé de chiffres, à partir d'une station, dans lequel l'identification d'une étiquette comprend les étapes consistant à

15

- (a) déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code;
- (b) avant le dernier rang, s'il en existe pour un chiffre donné, stocker ce chiffre, bloquer temporairement les autres étiquettes et repasser à l'étape (a) pour le rang suivant;
- (c) au dernier rang, s'il en existe pour un chiffre donné, stocker ce chiffre, et reconstituer le code de l'étiquette à l'aide des chiffres stockés.

20

2. Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que l'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code comprend l'émission de la station vers les étiquettes d'interrogations successives de test de la présence d'un chiffre à ce rang du code.

25

3. Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que l'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code comprend l'émission de la station vers les étiquettes d'une interrogation, chacune des étiquettes émettant une réponse dans une fenêtre temporelle fonction du chiffre que son code comporte à ce rang.

30

4. Procédé selon la revendication 3, caractérisé en ce que l'on met en œuvre l'étape (b) dès que la station a reçu au moins une réponse, sans attendre d'autres réponses.

35

5. Procédé selon l'une des revendications 1 à 4, caractérisé en ce que l'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code comprend:

- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres;
- s'il en existe, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres dudit ensemble à ce rang de leur code; et
- s'il n'en existe pas, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble complémentaire dudit ensemble à ce rang de leur code.

40

6. Procédé selon la revendication 5, caractérisé en ce que ledit ensemble contient la moitié des chiffres possibles.

7. Procédé selon la revendication 5 ou 6, caractérisé en ce que le code comprend des chiffres en base 10, et en ce que l'ensemble de chiffres comprend les chiffres {0, 1, 2, 3, 4} ou {5, 6, 7, 8, 9}.

45

8. Procédé selon l'une des revendications 1 à 4, caractérisé en ce que l'étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à un rang de leur code comprend:

- au moins deux étapes consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans un ensemble de chiffres, l'ensemble dans une étape présentant un cardinal inférieur à l'ensemble dans l'étape précédente;
- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres de l'ensemble correspondant à la dernière desdites deux étapes.

55

9. Procédé selon la revendication 8, caractérisé en ce que le code comprend des chiffres en base 10, et en ce qu'il comprend

- une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant à un rang de leur code un chiffre compris dans l'ensemble {0, 1, 2, 3, 4};
- si le résultat de cette première étape est positif, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes

présentant à un rang de leur code un des chiffres des ensembles {0, 1, 2}, {3, 4};

- si le résultat de la première étape est négatif, une étape consistant à déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres des ensembles {5, 6}, {7, 8, 9}.

5 10. Procédé selon l'une des revendications précédentes, caractérisé en ce qu'il comprend, pendant ou après l'étape (c),

- une étape (d) consistant à débloquent les étiquettes bloquées temporairement, à bloquer l'étiquette dont le code a été reconstitué et à repasser au premier rang,

10 le procédé repassant ensuite à l'étape (a) pour l'identification de l'étiquette suivante.

11. Procédé selon l'une des revendications 1 à 9, caractérisé en ce que l'étape (c) consiste en outre à bloquer l'étiquette dont le code a été reconstitué.

15 12. Procédé selon la revendication 11, caractérisé en ce que le procédé comprend ensuite la répétition des étapes (a) et (c) pour identifier les autres étiquettes dont le code ne diffère que sur le dernier chiffre.

13. Procédé selon la revendication 11 ou 12, caractérisé en ce que le procédé comprend les étapes consistant à

- 20 - (e) repasser au rang précédent, et débloquent celles des étiquettes qui ont été bloquées temporairement au rang précédent;
- (f) déterminer s'il existe des étiquettes présentant un des chiffres possibles à ce rang de leur code; et repasser à l'étape (b) si c'est le cas, et si ce n'est pas le cas, repasser à l'étape (e).

25 14. Procédé selon la revendication 13, caractérisé en ce que le nombre d'itérations successives de l'ensemble des étapes (e) et (f) est limité, et en ce que, lorsque ce nombre limité est atteint, est mise en oeuvre une étape (g) consistant à débloquent les étiquettes bloquées temporairement, et à repasser au premier rang, le procédé repassant ensuite à l'étape (a) pour l'identification de l'étiquette suivante.

30 15. Procédé selon l'une des revendications 2 à 14, caractérisé en ce que lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émet pas de nouveau les interrogations pour lesquelles elle n'a reçu aucune réponse des étiquettes lors des étapes d'identification des étiquettes précédentes.

35 16. Procédé selon l'une des revendications 3 à 15, caractérisé en ce que lors de l'identification d'une étiquette, la station n'émet pas les interrogations correspondant aux fenêtres temporelles dans lesquelles elle n'a pas reçu de réponse des étiquettes lors des étapes d'interrogation des étiquettes précédentes

40 17. Procédé selon l'une des revendications 2 à 16, caractérisé en ce que lors de l'identification d'une étiquette, la station émet vers les étiquettes des interrogations successives de test de la présence à un rang des étiquettes du chiffre du rang correspondant du code de l'étiquette identifiée auparavant, tant que les réponses des étiquettes sont les mêmes que lors de l'identification de l'étiquette précédente.

45 18. Procédé selon l'une des revendications précédentes, caractérisé en ce que l'interrogation des étiquettes comprend une étape d'écriture dans le code des étiquettes.

19. Procédé selon l'une des revendications précédentes, caractérisé en ce que l'interrogation des étiquettes commence à un rang du code autre que le premier.

50 20. Station d'identification à distance d'étiquettes électroniques (9) présentant chacune un code propre formé de chiffres et un index représentatif d'un rang dans ce code, notamment pour la mise en oeuvre du procédé selon l'une des revendications 1 à 19, comprenant des moyens (6, 7) d'émission d'interrogations vers les étiquettes, des moyens de réception (10, 11) des réponses des étiquettes, et des moyens de contrôle (8), les interrogations comprenant:

- 55 - une interrogation de début d'analyse (D);
- une interrogation d'avance (A) de la position de l'index des étiquettes;
- au moins une interrogation permettant de déterminer la présence d'un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index.

21. Station selon la revendication 20, caractérisée en ce que les interrogations comprennent autant d'interrogations (0), ... (9), (N) permettant de déterminer la présence d'un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index qu'il existe de chiffres dans la base des chiffres du code des étiquettes.

22. Station selon la revendication 20 ou 21, caractérisée en ce que les interrogations comprennent en outre des interrogations permettant de déterminer si un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index appartient à un ensemble.

23. Station selon la revendication 20, 21, ou 22, caractérisée en ce que les moyens de réception (10, 11) des réponses des étiquettes comprennent des moyens de définition de plages temporelles de réception différentes pour recevoir des réponses correspondant aux valeurs différentes du chiffre des étiquettes.

24. Station selon l'une des revendications 20 à 23, caractérisée en ce que les interrogations comprennent une interrogation (B) de blocage des étiquettes.

25. Station selon l'une des revendications 20 à 24, caractérisée en ce que les interrogations comprennent une interrogation (Z) de remise à zéro de l'index des étiquettes et de test de présence d'étiquettes non bloquées.

26. Station selon l'une des revendications 20 à 25, caractérisée en ce que les interrogations comprennent une interrogation (R) de recul d'un rang de l'index des étiquettes.

27. Station selon l'une des revendications 20 à 26, caractérisée en ce que les moyens de contrôle comprennent des moyens de stockage des interrogations permettant de déterminer la présence d'un chiffre donné au rang du code des étiquettes correspondant à l'index pour lesquelles aucune réponse des étiquettes n'est reçue.

28. Etiquette électronique présentant des moyens de communication avec une station, pour recevoir des interrogations de la station et pour émettre des réponses vers la station, des moyens de contrôle et de stockage d'un code formé de chiffres, notamment pour la mise en oeuvre du procédé selon l'une des revendications 1 à 19, ladite étiquette présentant au moins un premier état de blocage, un deuxième état de blocage temporaire, et un troisième état dans lequel elle peut émettre des réponses, ladite étiquette comprenant un index représentatif d'un rang dans son code, et une mémoire de stockage (*adr_non_reco*) d'un rang de son code.

29. Etiquette électronique selon la revendication 28, caractérisée en ce que les moyens de contrôle comprennent des moyens de temporisation des réponses en fonction du chiffre lu à l'adresse définie par l'index, de telle sorte que les plages temporelles d'émission correspondent à des valeurs différentes du chiffre.

30. Etiquette électronique présentant des moyens de communication avec une station, pour recevoir des interrogations de la station et pour émettre des réponses vers la station, des moyens de contrôle et de stockage d'un code formé de chiffres, notamment pour la mise en oeuvre du procédé selon l'une des revendications 1 à 19, ladite étiquette présentant au moins un premier état de blocage, un deuxième état de blocage temporaire, et un troisième état dans lequel elle peut émettre des réponses, ladite étiquette comprenant un index représentatif d'un rang dans son code, et les moyens de contrôle comprenant des moyens de temporisation des réponses en fonction du chiffre lu à l'adresse définie par l'index, de telle sorte que les plages temporelles d'émission correspondent à des valeurs différentes du chiffre.

31. Etiquette électronique selon l'une des revendications 28 à 30, caractérisée en ce que les moyens de stockage du code présentent une zone de stockage représentative de la taille d'une partie du code protégée.

32. Etiquette électronique selon la revendication 31, caractérisée en ce que ladite zone de stockage n'est susceptible d'être modifiée qu'une seule fois.

33. Combinaison d'une station selon l'une des revendications 20 à 27 et d'au moins une étiquette selon l'une des revendications 28 à 32.

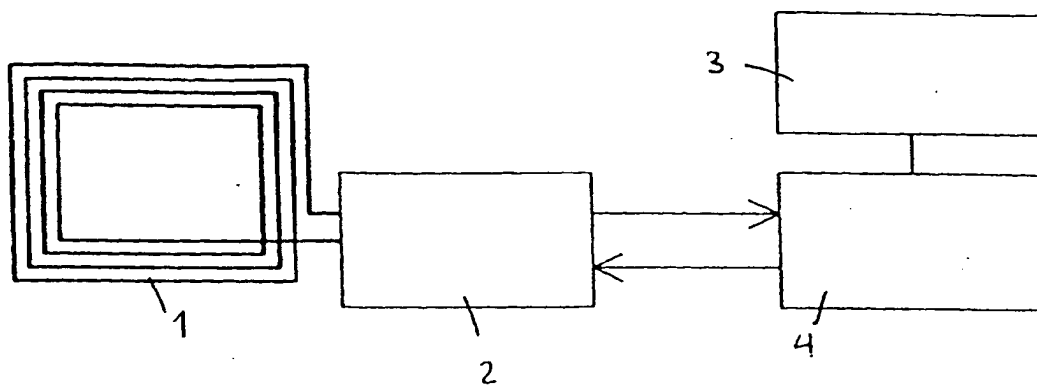


FIG. 1

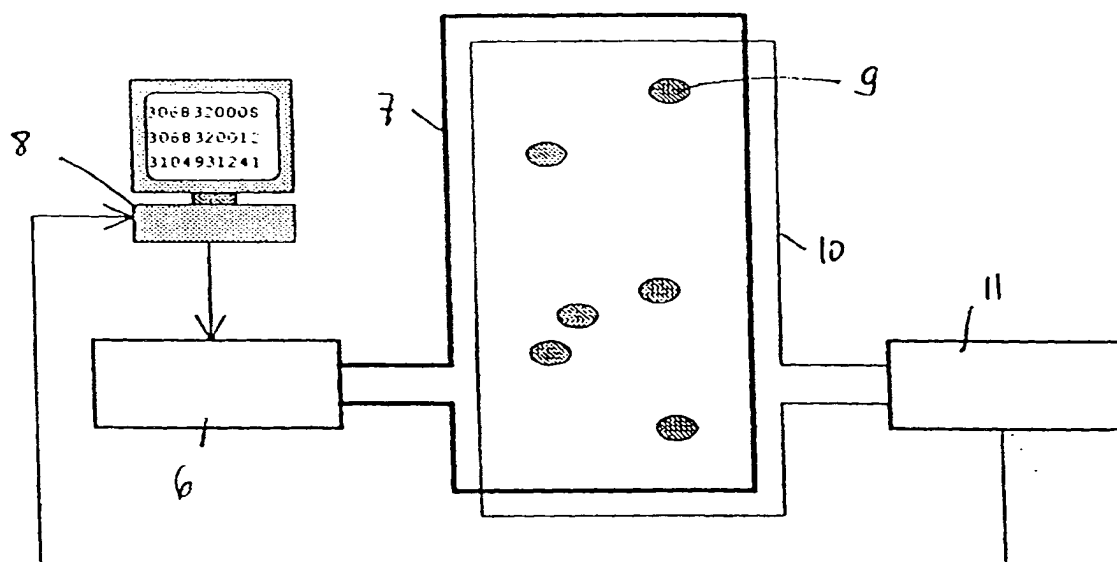


FIG. 2

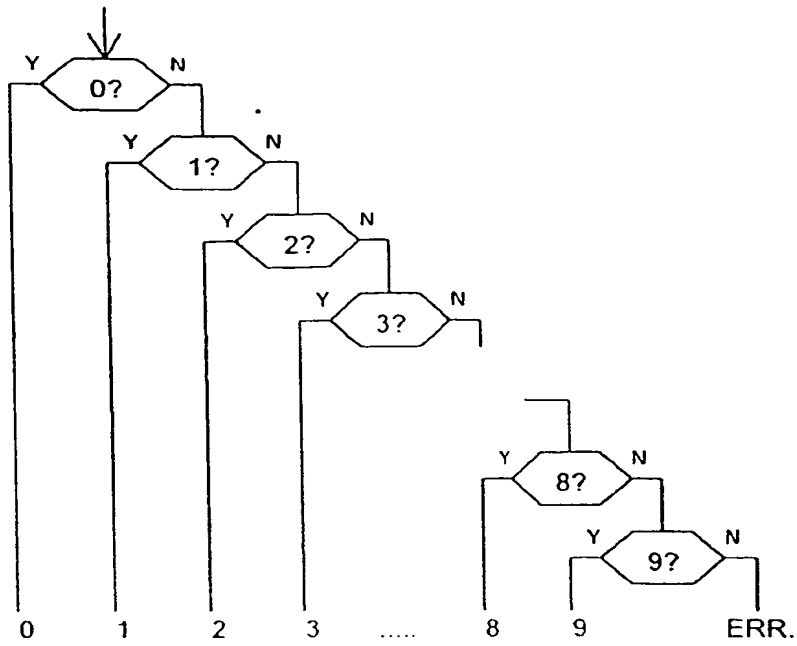


FIG. 3

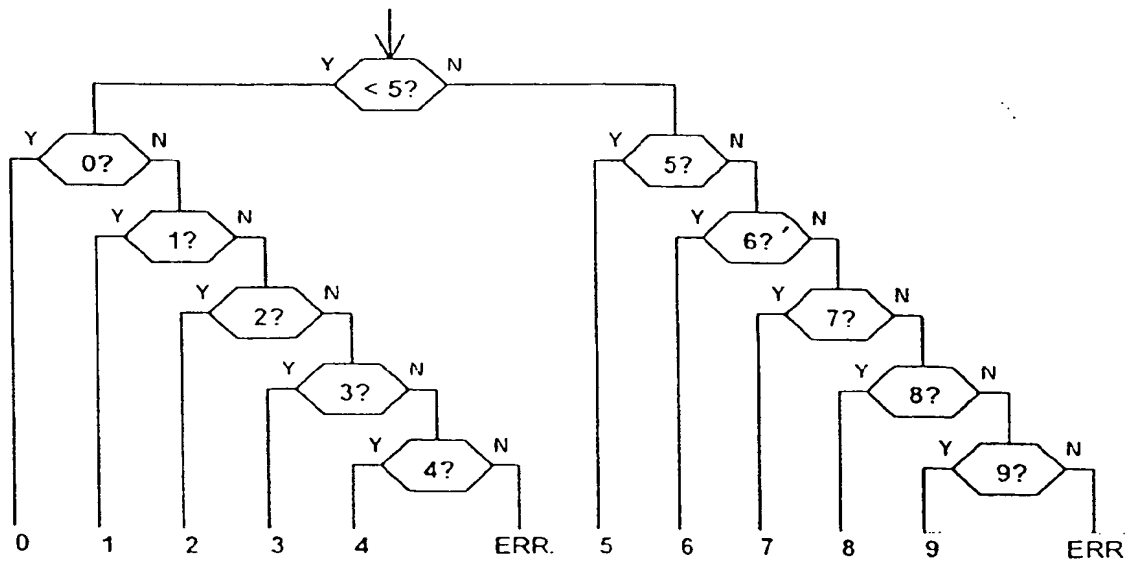


FIG. 4

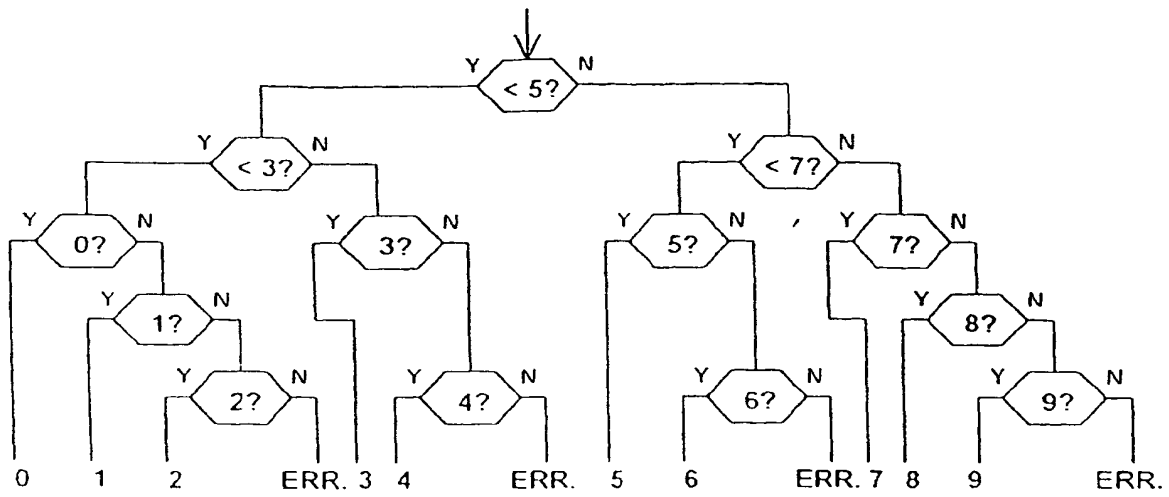


FIG. 5

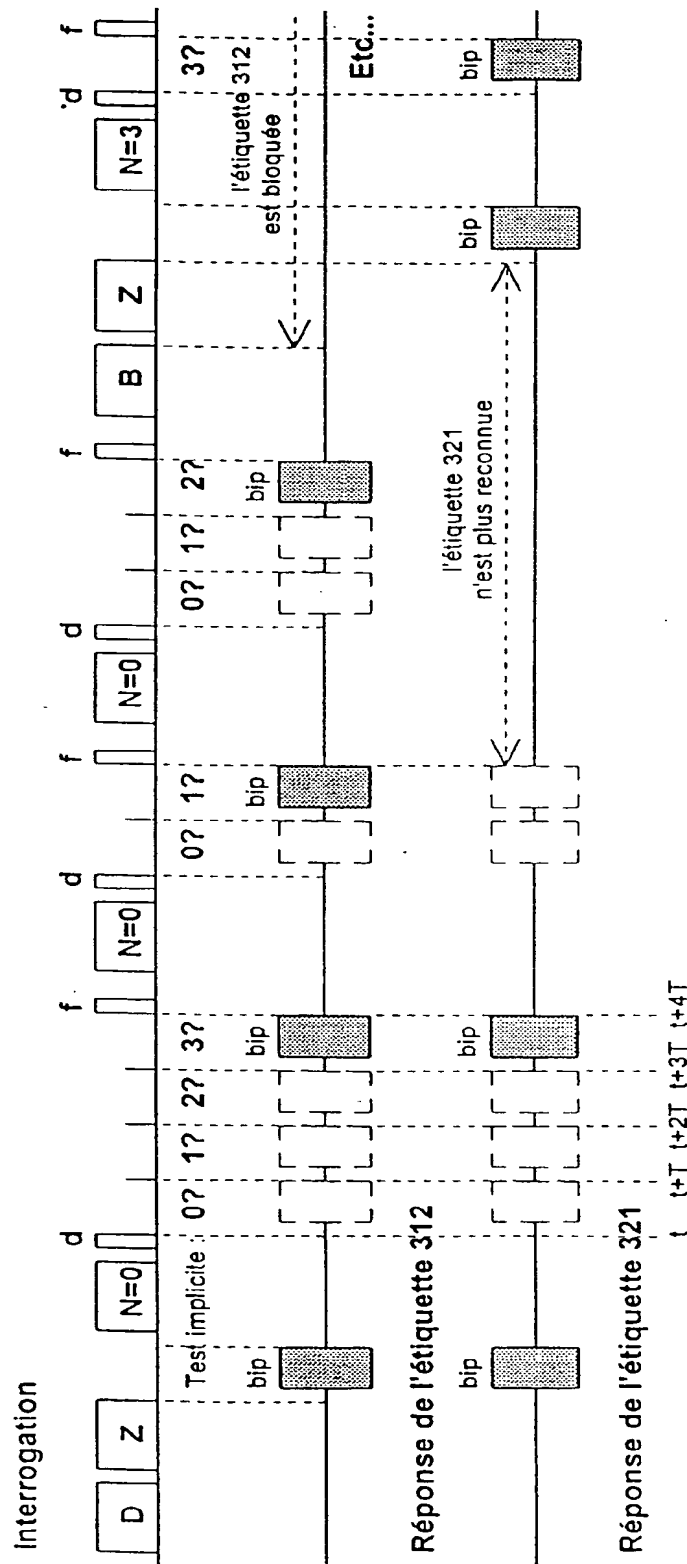


FIG. 6



Office européen
des brevets

RAPPORT DE RECHERCHE EUROPEENNE

Numero de la demande
EP 96 40 2556

DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS			
Catégorie	Citation du document avec indication, en cas de besoin, des parties pertinentes	Revendication concernée	CLASSEMENT DE LA DEMANDE (Int.Cl.6)
D, Y	US 4 071 908 A (BROPHY FRANCIS JOSEPH ET AL) 31 Janvier 1978 * colonne 1, ligne 27 - ligne 33; figure 1 * * colonne 2, ligne 21 - ligne 53 *	1,2,5,6, 19-21, 28,33	G06K7/10 G06K7/08
Y	EP 0 669 591 A (MIKRON GES FUER INTEGRIERTE MI) 30 Août 1995 * page 2, ligne 43 - ligne 54 *	1,2,5,6, 19-21, 28,33	
			DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHES (Int.Cl.6)
			G06K
Le présent rapport a été établi pour toutes les revendications			
Lieu de la recherche LA HAYE		Date d'achèvement de la recherche 26 Février 1997	Examinateur Veen, G
CATEGORIE DES DOCUMENTS CITES		T : théorie ou principe à la base de l'invention E : document de brevet antérieur, mais publié à la date de dépôt ou après cette date D : cité dans la demande L : cité pour d'autres raisons & : membre de la même famille, document correspondant	
X : particulièrement pertinent à lui seul Y : particulièrement pertinent en combinaison avec un autre document de la même catégorie A : arrière-plan technologique O : divulgation non-écrite P : document intercalaire			

EPO FORM 1503 (01.91) (P04C02)

-continued

VHDL LISTING

```

                                tion
signal xorbus : std_logic_vector(1 to NumberGates);
signal set_1 : std_logic;

component xor_gate
  port ( A1 : in std_logic;
        A2 : in std_logic;
        Z  : out std_logic );
end component;

component inverter
  port ( I : in std_logic;
        Z : out std_logic );
end component;

begin
  set_1 <= '1';

  OUTPUT_BUF: inverter port map ( I=> xorbus(1), Z=> CLK);

  xorbus(1) <= (xorbus(NumberGates) and not CLK_EN_L) after
  Thalf_period;

  XORTREE: for i in 1 to NumberGates-1 generate
    XORB : xor_gate port map (A1=> xorbus(i), A2=> set_1,
    Z=>xorbus(i+1));
  end generate;

end synth;

```

As discussed above, the sample VHDL listing can be used to alter the number of XOR gates within the inverter circuit stage 550 of the SRO circuit 500. Within a given design technology environment, this re-characterization alters the frequency of oscillation. Within a 0.6 micron standard cell CMOS design technology environment, Table II below illustrates example frequency ranges obtained by utilizing specific numbers of XOR gates within the inverter circuit stage 550.

TABLE II

Desired Frequency (MHz)	Number of XOR Gates in Inverter Stage 550 (e.g., NumberGates)
7	160
15	76
29	40
97	12

Based on the information of Table II, one of ordinary skill in the art can realize implementations of the SRO circuit 500 of FIG. 5B for each of the other frequency legs of the random number generator circuit 20 of the present invention.

The implementations of FIG. 5A and FIG. 5B of SRO circuit 500 can be readily incorporated into the standard cell layout area of an integrated circuit device that implements a randomizer circuit (e.g., circuit 10). FIG. 6 illustrates such an integrated circuit layout 610 in accordance with the present invention. Layout 610 contains a standard cell layout area 615 and optionally separate layout areas for memory (e.g., RAM, ROM, etc.) 620, 625. By using the SRO circuit 500, made of standard cells, the SRO circuits 500 of the frequency legs can be readily placed within the standard cell layout area 615. It is the SRO circuits 500 that implement the frequency leg oscillators and the jitter clock 30 and control the output of the random number generator circuit 20.

In this fashion, the SRO circuits 500 and their routing circuitry are effectively hidden from external intrusion

because the SRO circuits 500 appear, externally, no different from the remainder of the randomizer 10 standard cell circuitry. Further, by integrating these frequency leg oscillators 500 into the standard cell layout area 615, the block to block routing resources required of the prior art design are eliminated. This implementation poses great difficulty for one attempting to intrusively disconnect the frequency leg oscillators and/or the jitter clock 30 in order to force out a known random number seed (e.g., zero) from the randomizer 10. By placing the frequency leg oscillators and the jitter clock 30 oscillators within the standard cell layout 615, the resultant randomizer circuit 10 has greatly increased integrity and resistance against external intrusion that could otherwise comprise its functionality.

Another advantage of placing the SRO circuits 500 within the standard cell layout area 615 of FIG. 6 is that the overall integrated circuit density is increased and therefore the overall layout area is reduced. First, the design layout of circuit 500 (using standard cells) is smaller than the custom analog oscillators of the prior art that consumed a relatively large amount of layout area. Second, by integrating the circuits 500 into layout area 615, wasted layout area is eliminated that was required of the separate layout areas (e.g., 252a-252c, FIG. 1) of the prior art. Also, block to block routing resources (e.g., 254a-254d, FIG. 1) of the prior art are also eliminated within the present invention, thus further reducing required layout area. It is also noted that SRO circuits 500 consume less power than the custom analog oscillators of the prior art.

In one embodiment of the present invention, the standard cells for each frequency leg of the random number generator circuit 20 are seeded into their own rows during the layout of the entire randomizer design. The frequency legs are then isolated by requiring a minimum row spacing on each of the rows, however, other row spacing can be utilized within other implementations of the present invention. Additional isolation can be added through the use of diffusion contact to the wells between the different rows to prevent frequency locking between adjacent rows. This also prevents oscillator frequency ("beating").

Another advantage of using SRO circuits 500 as the oscillators for the frequency legs of the random number generator circuit 20 is that the timing characteristics of the SRO circuit 500 varies with the particular process used in the manufacturing of the SRO circuit 500 and with temperature. For instance, the frequency realized by SRO circuit 500 is dependent on its manufacturing process and environment. This causes different integrated circuit chips to have different frequency values, increasing the overall random nature and unpredictability of the random number seed from "chip" to "chip." Further, the frequency output by each SRO circuit 500 also varies with the particular temperature at which the circuit operates. This causes the same integrated circuit chip to have different frequency values from one operational time to another, again increasing the overall random nature and unpredictability of the random number seed. It is appreciated that the SRO circuits 500 can also be adjusted by hand-editing the layout to ensure that a metastable condition occurs varying with process and temperature.

The individual oscillator legs can also be characterized for different process points, e.g., selecting one frequency at worst case and another at the best case.

It is appreciated that the present invention randomizer circuit 10 can be used as a peripheral for a microprocessor, e.g., as a random number generator, or can be used as a stand-alone device. Further, the randomizer architecture 10 dis-

closed is substantially independent of the technology used to implement the units comprising the invention, e.g., the flip-flops, the registers, the logic gates. As noted, all of these components can advantageously be implemented in standard cell libraries.

The preferred embodiment of the present invention, a standard cell implemented ring oscillator circuit for used within frequency legs of a random number generator, is thus described. While the present invention has been described in particular embodiments, it should be appreciated that the present invention should not be construed as limited by such embodiments, but rather construed according to the below claims.

What is claimed is:

1. In an integrated circuit, a random number generator circuit for generating a pseudo random sequence of bits, said circuit comprising:

- (a) a plurality of frequency legs each generating a frequency leg output signal that contains non-deterministic data, wherein each frequency leg comprises a respective frequency leg oscillator circuit that generates a frequency signal for said frequency leg, said plurality of frequency leg oscillator circuits disposed within a standard cell area of said integrated circuit to avoid ready detection thereof and wherein each frequency leg further comprises a D-flip-flop for receiving, at a D input, a respective frequency signal from a respective frequency leg oscillator circuit and for receiving, at a clocked input, a jitter clock signal;
- (b) an XOR circuit disposed within said standard cell area and coupled to receive frequency leg output signals from said plurality of frequency legs, said XOR circuit for generating an output signal of said pseudo random sequence of bits,

wherein each frequency leg oscillator circuit is a ring oscillator circuit fully implemented with digital standard cells from a standard cell library, said digital standard cells having wells and rows, and wherein each frequency leg oscillator circuit further comprises:

- (1) an inverter stage circuit of standard cells coupled to receive an input signal at an input port, said inverter stage circuit comprising n number of serially coupled inverting circuits wherein an output of an nth inverting circuit of said inverter stage circuit is an inversion of said input signal, wherein said inverter stage circuit is implemented using a constant that defines said number, n, of inverting circuits wherein said constant can be altered during design to achieve a constant frequency of oscillation across different silicon technologies and is also adjustable to achieve different oscillation frequencies for a same silicon technology; and
- (2) a loopback connection for feeding back said output of said nth inverting circuit to said input port of said inverter stage circuit; and
- (c) a jitter clock circuit, wherein said jitter clock signal is generated from said jitter clock circuit, wherein said jitter clock circuit comprises a ring oscillator fully implemented with digital standard cells from said standard cell library.

2. A random number generator circuit as described in claim 1 wherein said inverter stage circuit also comprises an input gate for receiving said output of said nth inverting circuit and, when enabled, is also for supplying said output of said nth inverting circuit to said input port of said inverter stage circuit.

3. A random number generator circuit as described in claim 1 wherein said inverting circuits are inverter gates.

4. A random number generator circuit as described in claim 1 wherein said inverting circuits are configured XOR gates.

5. A random number generator circuit as described in claim 1 wherein said plurality of frequency legs comprise at least four frequency legs and wherein said XOR circuit comprises at least three tree coupled XOR gates.

6. In an integrated circuit, a random number generator circuit for generating a pseudo random sequence of bits, said circuit comprising:

- (a) a plurality of frequency legs each generating a frequency leg output signal that contains non-deterministic data, wherein each frequency leg comprises a respective frequency leg oscillator circuit that generates a frequency signal for said frequency leg, said plurality of frequency leg oscillator circuits disposed within a standard cell area of said integrated circuit to avoid ready detection thereof and wherein each frequency leg of said plurality of frequency legs further comprises a D-flip-flop for receiving, at a D input, a respective frequency signal from a respective frequency leg oscillator circuit and for receiving, at a clocked input, a jitter clock signal;
- (b) an XOR circuit disposed within said standard cell area and coupled to receive frequency leg output signals from said plurality of frequency legs, said XOR circuit for generating an output signal of said pseudo random sequence of bits,

wherein each frequency leg oscillator circuit is a ring oscillator circuit fully implemented with digital standard cells from a standard cell library, said digital standard cells having wells and rows, and wherein each frequency leg oscillator circuit further comprises:

- (1) an inverter stage circuit coupled to receive an input signal at an input port, said inverter stage circuit comprising n number of serially coupled XOR gates, wherein an output of an nth XOR gate of said inverter stage circuit is not an inversion of said input signal, wherein said inverter stage circuit is implemented using a constant that defines said number, n, of inverting circuits wherein said constant can be altered during design to achieve a constant frequency of oscillation across different silicon technologies and is also adjustable to achieve different oscillation frequencies for a same silicon technology;
- (2) an inverting buffer circuit coupled to receive said output of said nth XOR gate; and
- (3) a loopback connection for feeding back an output of said inverting buffer circuit to said input port of said inverter stage circuit; and
- (c) a jitter clock circuit, wherein said jitter clock signal is generated from said jitter clock circuit and wherein said jitter clock circuit comprises a ring oscillator circuit fully implemented with digital standard cells from said standard cell library.

7. A random number generator circuit as described in claim 6 wherein said inverter stage circuit also comprises an input gate for receiving said output of said inverting buffer circuit and, when enabled, is also for supplying said output of said inverting buffer circuit to said input port of said inverter stage circuit.

8. A random number generator circuit as described in claim 6 wherein said inverting buffer circuit is an inverter gate.

9. A random number generator circuit as described in claim 6 wherein n is an even number.

10. A random number generator circuit as described in claim 6 wherein said plurality of frequency legs comprise at

15

least four frequency legs and wherein said XOR circuit comprises at least three tree coupled XOR gates.

11. In an integrated circuit, a randomizer circuit for generating a non-deterministic sequence of bits, said circuit comprising:

(a) a plurality of frequency legs each generating a frequency leg output signal, wherein each frequency leg comprises a respective frequency leg oscillator circuit that generates a frequency signal for said frequency leg, said plurality of frequency leg oscillator circuits disposed within a standard cell area of said integrated circuit to avoid ready detection thereof and wherein each frequency leg of said plurality of frequency legs further comprises a D-flip-flop for receiving, at a D input, a respective frequency signal from a respective frequency leg oscillator circuit and for receiving, at a clocked input, a jitter clock signal;

(b) a first XOR circuit coupled to receive frequency leg output signals from said plurality of frequency legs, wherein each frequency leg oscillator circuit is a ring oscillator circuit having n number of serially coupled gates and fully implemented with digital standard cells from a standard cell library, said digital standard cells having wells and rows, wherein said inverter stage circuit is implemented using a constant that defines said number, n, of gates wherein said constant can be altered during design to achieve a constant frequency of oscillation across different silicon technologies and is also adjustable to achieve different oscillation frequencies for a same silicon technology;

(c) a second XOR circuit coupled to receive an output signal from said first XOR circuit and for generating an output of said non-deterministic sequence of bits;

(d) a serial shift register for receiving said output from said second XOR circuit and clocked to a jitter clock signal;

(e) an XOR tree circuit coupled to receive inputs from bit positions of said serial shift register and for generating an output signal coupled to an input of said second XOR circuit, wherein said first and second XOR

16

circuits, said serial shift register and said XOR tree are all implemented in said standard cell area; and

(1) a jitter clock circuit, said jitter clock signal is generated from said jitter clock circuit and wherein said jitter clock circuit comprises a ring oscillator circuit fully implemented with digital standard cells of said standard all library.

12. A randomizer circuit as described in claim 11 wherein each frequency leg oscillator circuit further comprises:

(1) an inverter stage circuit coupled to receive an input signal at an input port, said inverter stage circuit comprising n serially coupled inverting circuits wherein n is an odd number; and

(2) a loopback connection for feeding back an output of an nth inverting circuit to said input port of said inverter stage circuit.

13. A randomizer circuit as described in claim 11 wherein each frequency leg oscillator circuit further comprises:

(1) an inverter stage circuit coupled to receive an input signal at an input port, said inverter stage circuit comprising n serially coupled XOR gates wherein n is an even number;

(2) an inverting circuit coupled to an output of said inverter stage circuit; and

(3) a loopback connection for feeding back an output of said inverting circuit to said input port of said inverter stage circuit.

14. A randomizer circuit as described in claim 12 wherein said inverter stage circuit also comprises an input gate for receiving said output of said nth inverting circuit and, when enabled, is also for supplying said output of said nth inverting circuit to said input port of said inverter stage circuit.

15. A randomizer circuit as described in claim 12 wherein said plurality of frequency legs comprise at least four frequency legs and wherein said XOR circuit comprises at least three tree coupled XOR gates.

* * * * *

This Page Blank (uspto)